

SCENARIO

Eines schicksalhaften Abends gelangst du ins „Feywild“, das Reich der Feen. Vielleicht aus Zufall, weil du beim Pilzesammeln in einen Feenring gestolpert bist, oder aus Absicht, weil du dort etwas zu erledigen hast.

So oder so ist dir etwas geraubt worden, was dir sehr viel bedeutet und du unbedingt wiederhaben musst (materiell oder immateriell, sei gerne kreativ).

Dies geschah entweder bei deinem jetzigen Eintritt in das Feenreich oder zu einem früheren Zeitpunkt.

Nun findest du dich also mit brummendem Schädel und einer Gruppe unbekannter Leidensgenossen in einem wunderlichen Wald und erspähist bunte Lichter in der Entfernung... ein Jahrmarkt?

Eckpunkte

- ❖ Alter: Ab 20 Jahren
- ❖ Ort: Online (FoundryVTT, Discord), perspektivisch vllt. ab und zu mal in Person
- ❖ Sprache: Deutsch, Regelwerke und Programm aber Englisch.
- ❖ Was: The Wild beyond the Witchlight (angepasst)
- ❖ Wer: 4-5 Spieler
- ❖ Beginn: Januar 2024
- ❖ Turnus: Ca. alle 2 Wochen (fester Wochentag bevorzugt, z.B. Freitag oder Sonntag)

CHARAKTER

- ❖ Optionen aus den gängigen offiziellen Regelwerken
- ❖ Startlevel: 2
- ❖ Ausrüstung: Standard und ein magischer Gegenstand (Common, freie Wahl)
- ❖ Vereinzelte Elemente aus Unearthed Arcana, Homebrew, Third Party möglich, falls es der Charakteridee sehr zuträglich ist und gut ausbalanciert ist. (Veto meinerseits möglich)

BEI INTERESSE

BITTE PER DIREKTNACHRICHT MELDEN!

- ❖ Kurze Vorstellung eurerseits
- ❖ Grober Spielstil?
- ❖ Was ist euch wichtig?
- ❖ Grobe Charakteridee?
- ❖ Vorerfahrung mit Pen & Paper?
- ❖ Mögliche feste Wochentage für Spieltermine?
- ❖ Fragen an mich?

THE WILD BEYOND THE WITCHLIGHT