

# TRAVELLER Weltensteckbrief

Name der Welt:	<b>Sonares II</b>				
Sektor:	Spinwärts-Marken	Subsektor:	Distrikt 268	Position:	0401
Code:	<b>B 7 5 9 7 7 3 - 9 F Ga</b>				

## WELTPARAMETER

Parameter	Formel	WW	Eff.	Bemerkungen, Beschreibung, Ausprägung, Beispiele						
Weltgröße:	2W6-2	7	7	Durchmesser in km: 11.200	Beispiele (falls vorhanden):	Oberflächenschwerkraft in g: 0,90				
Atmosphären-Typ:	2W6-7 (+Größe)	-2	5	Atmosphärentyp: Dünn	Beispiele (falls vorhanden):	Druck in Atm: 0,43 bis 0,7	Benötigt:			
Durchschnitts-temperatur:	2W6 (+Atmo-WM)	7	6	Temperaturtyp: Gemäßigt	Durchschnittstemperatur in °C: 0° bis 30°	Gemäßigte Welt, erdähnlich, Flüssiges & gasförmiges Wasser kommen häufig vor, moderate Eiskappen				
Hydrographie-Prozentsatz:	2W6-7 (+Größe)	2	9	Hydrographie-Prozentsatz: 86% bis 95%		Nur einige kleine Inseln und Archipele				
Population:	2W6-2	7	7	Bevölkerung in Worten: Vierundfünfzig Millionen	Bevölkerung in Zahlen: 54.000.000	Große Stadt				
Regierungsform:	2W6-7 (+Popul.)	0	7	Regierungstyp: Balkanisierung	Es existiert keine Zentralautorität; rivalisierende Regierungen ringen um die Kontrolle. Der Justizgrad bezieht sich auf die Regierung, die dem Raumhafen am nächsten ist.		Beispiele: Multiple Regierung, Bürgerkriegsgebiet	Übliche Schmuggelware: variiert		
Gegnerische Fraktionen:	Anzahl 1W3	-1	0	Stärke der einz. Fraktionen:	Je 2W6					
Justizgrad:	2W6-7 (+Reg.-Form)	-4	3	Waffen: Schwere Waffen	Drogen: Kampfdrogen	Illegale Besitztümer: Information / Technologie Intrusionprogramme; Obj. mit TL 15	Reisende: Landungen nur an Raumhäfen oder anderen autorisierten Stellen	Psionik: Verwendung von Telepathie ist auf registr. Personen beschränkt		
Kultureller Unterschied:	W66	61	61	Ungewöhnlicher Brauch: Handel - Die Einstellung zu bestimmten Aspekten der Wirtschaft ist seltsam. Kaufleute erwarten zur Besiegelung eines Abkommens ein Geschenk. Bestimmte Güter dürfen nur von bestimmten Familien gehandelt werden.						
Techlevel:	1W6 (+Mods)	3	9	Techstufe: Prä-Stellar		Manipulation der Gravitation, Kolonisation anderer Welten				
Raumhafen:	2W6	9	B	Qualität: Gut	Treibstoff:	Raffiniert	Reisezone: --	Grün		
				Anlegekosten: 1W6 x 500 Cr.	Einrichtung:	Wert (Raumschiffe), Reparaturmöglichkeiten	Keine Einschränkung			
Raumbasen:	Je 2W6	Imperiales Konsulat:			Marine:		Forschung:	X	F	
		Piraten:			Scout:		TAS:			

Handelscodes:

Ga

Handelscode - Index:	Ag	Agrarwelt	Li	Liquidwelt	Ei	Eiskappenwelt	Na	Nicht-Agrarwelt	Wa	Wasserwelt
	As	Asteroid	Ga	Gartenwelt	In	Industriewelt	Ni	Nicht-Industriewelt	Va	Vakuumpwelt
	Öd	Ödwelt	Di	Dicht besiedelte Welt	Dü	Dünn besiedelte Welt	Ar	Arme Welt		
	Wü	Wüstenwelt	Hi	Hightech-Welt	Lo	Lowtech-Welt	Re	Reiche Welt		

## Weltenbeschreibung

*Sonares II besteht zu einem großen Teil aus Wasser und besitzt aber auch eine Landmasse von der Größe Westeuropas, sowie viele kleine Inseln. Die kontinentale Landmasse ist das Zentrum der Kolonisierung und unterhält eine stetig wachsende Bevölkerung von derzeit 54 Millionen Einwohnern. Die Kolonie ist unterteilt in eine dreigliedrige Verwaltungsstruktur, bestehend aus der S2-Versammlung, aus Vertretern der SWV (siehe Sonares I) und dem Maas-Konzern, der alle industriellen Aktivitäten steuert. Die Beteiligung von Maas war eine Voraussetzung für die Durchführung des Kolonisierungsprojekts. Die Beziehungen zwischen den drei staatlichen Akteuren sind nicht immer herzlich, aber bisher ohne ernste Auseinandersetzungen verlaufen.*

*Sonares II ist reich an Mineralien und die fruchtbarsten Ebenen der zentralen Landmasse werden für Landwirtschaft genutzt, um sich selbst und Sonares I zu versorgen. Aus diesem Grund ist die Industrialisierung streng geregelt und dies gewährleistet Maas eine Hervorhebung ihrer Interessen innerhalb des Schaeffer-Gürtels (siehe Geschichte von Sonara).*