

TRAVELLER Weltensteckbrief

Name der Welt:	Sonares II									
Sektor:	Spinwärts-Marken			Subsektor:	Distrikt 268			Position:	0401	
Code:	B	7	5	9	7	7	3	-	9	F Ga

WELTPARAMETER

Parameter	Formel	WW	Eff.	Bemerkungen, Beschreibung, Ausprägung, Beispiele																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
Weltgröße:	2W6-2	7	7	Durchmesser in km: 11.200				Beispiele (falls vorhanden):				Oberflächenschwerkraft in g: 0,90																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Atmosphären-Typ:	2W6-7 (+ Größe)	-2	5	Atmosphärentyp: Dünn				Beispiele (falls vorhanden):				Druck in Atm: 0,43 bis 0,7				Benötigt:																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
Durchschnitts-temperatur:	2W6 (+Atmo-WM)	7	6	Temperaturtyp: Gemäßigt				Durschnittstemperatur in °C: 0° bis 30°				Gemäßigte Welt, erdähnlich, Flüssiges & gasförmiges Wasser kommen häufig vor, moderate Eiskappen																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Hydrographie-Prozentsatz:	2W6-7 (+Größe)	2	9	Hydrographie-Prozentsatz: 86% bis 95%								Nur einige kleine Inseln und Archipele																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Population:	2W6-2	7	7	Bevölkerung in Worten: Vierundfünfzig Millionen				Bevölkerung in Zahlen: 54.000.000				Große Stadt																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Regierungs-form:	2W6-7 (+Popul.)	0	7	Regierungstyp: Balkanisierung				Es existiert keine Zentralautorität; rivalisierende Regierungen ringen um die Kontrolle. Der Justizgrad bezieht sich auf die Regierung, die dem Raumhafen am nächsten ist.								Beispiele: Multiple Regierung, Bürgerkriegsgebiet				Übliche Schmuggelware: variiert																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
Gegnerische Fraktionen:	Anzahl 1W3	-1	0	Stärke der einz. Fraktionen:				Je 2W6																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
Justizgrad:	2W6-7 (+Reg.-Form)	-4	3	Waffen Schwere Waffen				Drogen Kampfdrogen		Illegale Besitztümer Information / Technologie Intrusionprogramme; Obj. mit TL 15				Reisende Landungen nur an Raumhäfen oder anderen autorisierten Stellen				Psionik Verwendung von Telepathie ist auf registr. Personen beschränkt																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
Kultureller Unterschied:	W66	61	61	Ungewöhnlicher Brauch: Handel - Die Einstellung zu bestimmten Aspekten der Wirtschaft ist seltsam. Kaufleute erwarten zur Besiegelung eines Abkommens ein Geschenk. Bestimmte Güter dürfen nur von bestimmten Familien gehandelt werden.																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
Techlevel:	1W6 (+Mods)	3	9	Techstufe: Prä-Stellar				Manipulation der Gravitation, Kolonisation anderer Welten																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
Raumhafen:	2W6	9	B	Qualität: Gut				Treibstoff:		Raffiniert				Reisezone:		--	Grün																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
				Anlegekosten: 1W6 x 500 Cr.				Einrichtung:		Werft (Raumschiffe), Reparaturmöglichkeiten				Keine Einschränkung																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
Raumbasen:	Je 2W6	Imperiales Konsulat:						Marine:						Forschung:				X		F																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
		Piraten:						Scout:						TAS:																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																							
Handelscodes:									Ga																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												

Weltenbeschreibung

Sonares II besteht zu einem großen Teil aus Wasser und besitzt aber auch eine Landmasse von der Größe Westeuropas, sowie viele kleine Inseln. Die kontinentale Landmasse ist das Zentrum der Kolonisierung und unterhält eine stetig wachsende Bevölkerung von derzeit 54 Millionen Einwohnern. Die Kolonie ist unterteilt in eine dreigliedrige Verwaltungsstruktur, bestehend aus der S2-Versammlung, aus Vertretern der SWV (siehe Sonares I) und dem Maas-Konzern, der alle industriellen Aktivitäten steuert. Die Beteiligung von Maas war eine Voraussetzung für die Durchführung des Kolonisierungsprojekts. Die Beziehungen zwischen den drei staatlichen Akteuren sind nicht immer herzlich, aber bisher ohne ernste Auseinandersetzungen verlaufen.

Sonares II ist reich an Mineralien und die fruchtbarsten Ebenen der zentralen Landmasse werden für Landwirtschaft genutzt, um sich selbst und Sonares I zu versorgen. Aus diesem Grund ist die Industrialisierung streng geregelt und dies gewährleistet Maas eine Hervorhebung ihrer Interessen innerhalb des Schaeffer-Gürtels (siehe Geschichte von Sonara).