

Savage World

Das Erwachen



Savage World – Das Erwachen



Craggs



Wen Hong



Ivan Williams



Henry Baker



Jesse Fox



Ma Xiu-Hui



Ruan Jun



Sz Saa Raa



Ghost Walking



Bob1



Jasmine Blackburn



Lin Ju-Su



Katherine Martin



Bai Huan



C36 - X25

Mich Vorstellen: Hallo, heiße Mark (Azrael der Zauberer) bin am 21.05.1972 Geboren und spiele seit ich 11 bin Rollenspiele. Ich bin seit 2005 Schizophren und kann daher nicht mehr einer Regulären Arbeit nachgehen. Somit sind meine Hobbys für mich das was für andere ihre Arbeit ist. Ich habe die Besatzung der Ghost entwickelt um mit anderen Rollenspiel zu spielen und neue Freunde kennen zu lernen.

Abenteuer Thema: SciFi, Weltraum, Space Opera.

Altersbeschränkung: Frei ab 18

Spieleranzahl: 6

Tag: Freitag von 20 bis 22:45 Uhr

Rhythmus: alle 2 Wochen

Charaktere: Die Lebensgeschichte, Charakter und Hintergrund wurden von mir erstellt und liegt auf meinem Server für euch zum Lesen vor.

Technisches: Gespielt wird über Foundry VTT, Chat ist Discord. Karten werden auf Dungeon, Wonder Draft und Risszeichnungen auf Intaglio erstellt.

Rollenspiel System: Savage World, Eigenes SciFi Modul erstellt.

Kampagnenlänge: Wir starten mit einem Abenteuer zum Kennenlernen. Dann könnt ihr euch entscheiden ob ihr langfristig mitspielen wollt.

Benötigtes Vorwissen: Savage World ist schnell zu lernen und bereitet auch Anfängern große Freude da es um Rollenspiel und nicht um Regelkenntnis geht.

Grundinformationen: Es gibt eine Weltbeschreibung die auf meinem Server zum Lesen vorliegt.

Savage World Das Erwachen

6000 AD. nach Christie Geburt hat sich die Welt gewandelt. Die Terranischen Planeten wetzern mit den Megakonzernen um Macht und Anerkennung. Da die einzelnen Terranischen Staaten zu schwach sind um sich gegen die Megakonzerne durchzusetzen haben sie sich zu einem Politischen Sternen Bündnis zusammengeschlossen. Ein Computernetzwerk (Die Matrix) zieht sich über die gesamte bekannte Milchstraße. Kolonial Planeten werden von Siedlern erschlossen und von Konzernen mit Terraforming urbar gemacht. Weite Teile unserer Milchstraße sind erforscht und die Medizin hat einen Großteil der bekannten Krankheiten verdrängt.

Die Technologie hat die HardTech und SoftTech hervorgebracht welche den Menschen Schneller, Stärker und Schöner machen. Transmitter, Energiewaffen, Schilde, Schwarzschild Generatoren, Roboter und Raumschiffe sind allgegenwärtig.

Außerirdische Lebensformen sind von Explorer Schiffen entdeckt worden als die Konzerne begannen ihr Universum zu erkunden und es kam zum Ersten Kontakt.

Die Magie und Mythen der alten Kulturen kehrten zurück und die wieder geborenen Meister erbauten den Göttern neue Tempel. Sie trafen sich in geheimen Zirkeln um Magie zu Lernen und zu lehren. Doch auf der Suche nach der Weisheit ihrer Vorfahren erweckten sie auch die Mächte der Finsternis.

Du bist ein Mitglied einer Raumschiff Crew die in unserer Spiral Galaxy verdeckte Aufträge für Konzerne durchführt. Euer Raumschiff die Ghost ist eine ausgemusterte 50 Meter Konzern Korvette (5000 Tonnen).