

## Setting course back to Coria

Da der Kontinent Coria nur über eine Südpassage verlassen werden kann, hat sich die Expedition "New Worlds" gegründet. Die Expedition wird von Farnall Wynren, einem sehr arroganten, tüchtigen und präzisen Forscher vom Kazutake Institut geleitet. Mit dem Schiff "Curiosity of Stars" seid ihr, ein Team von Wissenschaftlern und die Crew der "The Dyx Oarsmen" von der Hafenstadt Alfjorjord über die Südpassage hinweg in Richtung Nordwesten gereist und seit nach einem Monat auf ein kleines aber unbewohntes Atoll gestoßen. Nach 20 Tagen Erkundung seid ihr weiter in Richtung Osten gereist und habt das Ufer einer riesigen Vulkanlandschaft erreicht. Ihr habt nur eine kleine Exkursion von 5 Tagen am Ufer der Vulkaninsel unternommen und seit dann weiter in Richtung Süden gereist. Nach fast nunmehr weiteren 2 Monaten mit ungemütlichen, regnerischen und teils stürmischen Tagen auf See erreicht ihr schließlich am 16.04. im Jahr 236 die Südpassage. Nun steckt mitten in einer Flaute, die Nahrungsmittel gehen zu neige. Laut der Karte seid ihr noch 2 Tage von der Insel Hveland entfernt.

## Dein Charakter

1. Erstelle deinen Charakter in meiner Kampagne (<https://ddb.ac/campaigns/join/31380743410261986>), mit allen nötigen Ressourcen. Ich werde ihn auch dort einsehen. Spielen können und werden wir natürlich wie gewohnt mit Stift und Papier.
2. Jeder Klasse, jede Profession ist erlaubt und startet mit Gesamtlevel 2
3. Sofern du nicht aus Alfjorjord oder nähere Umgebung stammen willst, haltet kurz Rücksprache mit mir, damit wir Optionen durchgehen können.
4. Überlege dir für deinen Charakter einen passenden Namen, eine Backstory, mit Motivationen, Zielen und Bedürfnissen. Er sollte keine Angst vor Wasser haben.
5. Kennst du einen anderen der Charaktere schon von früher?
6. Welchen Beruf gehst du sonst nach? Wie verdienst du in der Regel dein Geld? Hier könnt ihr selber etwas ausdenken oder auch eine der folgenden Optionen mit dem Background "Sailor" wählen:
  - a. Smutje (Koch) mit Feat *Chef*
  - b. Schiffsarzt mit Feat *Healer*
  - c. Schiffszimmermann mit Feat *Tough*
  - d. Navigator mit Feat *Observant*
7. Warum habt ihr euch der Expedition angeschlossen? Hier ein paar Ideen:
  - a. Du bist gelehrter und wurdest geschickt um zu Dokumentieren, zu Forschen oder zu Kartografieren.
  - b. Du warst einfach an dem Geld interessiert.
  - c. Du brauchtest einfach mal einen Tapetenwechsel.
  - d. Dein Leben soll sich nicht nur in Alfjorjord abspielen, du bist bestimmt die Welt zu sehen.
  - e. Du hast dich betrunken eingeschrieben und bist auf dem fahrenden Schiff aus deinem Rausch aufgewacht.
8. Ihr erhaltet alle einen Expeditionsvertrag vom Kazutake Institut mit Konditionen die erfüllt werden müssen und einer ausgewiesenen Heuer. Siehe Anhang.

# Vertrag

Vertragsgeber:

*Kazutake Institut für Technologie und Magie*

Vertragsnehmer:

-----  
(Name, Vorname, Geburtsdatum)

-----  
(Persönliche Besonderheiten z. B. Ernährungsgewohnheiten, Religionen, Ethnische Besonderheiten)

Gegenstand:

*Teilnahme an der Expedition "New World"*

Entlohnung

*1 (EINS) Silber pro Reisetag für die Dauer der Expedition.*

Bedingungen

- 1) Der/Die Teilnehmende/r erklärt sich einverstanden vor und nach der Expedition an eine medizinischen Untersuchungen des Kazutake Instituts teilzunehmen.*
- 2) Jegliche Fundstücke werden ausnahmslos an den Vertragsgeber übergeben.*
- 3) Bei Tod des Vertragsnehmers, behält sich der Vertragsgeber vor, Exhumierungen und Experimente aller Art mit dem Leichnam durchzuführen.*
- 4) Bei Abbruch der Exkursion, Tod oder Nichteinhaltung des Vertrages besteht kein Anrecht auf die genannte Entlohnung.*
- 5) Verpflegung wird für die Dauer der Expedition gestellt. Auf Persönliche Besonderheiten wird, sofern Möglich Rücksicht genommen.*

Gezeichnet,

*Sedrick Staelen*

*Leitung - Abteilung für Exkursionen und Expeditionen  
Kazutake Institut für Technologie und Magie*