

[DSA-Fantasy](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/index.php) (http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/index.php)
- [Abenteuer](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=126) (http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=126)
--- [Geschlossene DSA-Abenteuer](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=120) (http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=120)
---- [G7 - Teil I](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=133) (http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=133)
----- [G7 - Teil 1 - OOC](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/threadid.php?threadid=2752) (http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/threadid.php?threadid=2752)

Geschrieben von Aglesh am 24.02.2009 um 14:13:

Hm... wie folgt:

Was die Flucht des Schlangenwesens anbelangt können vermutlich ja erstmal nur Jacinta und Chalali was machen, schließlich sind sie in dessen Nähe.

Verbinden dauert ne Weile, sollten wir also grad noch / wieder angegriffen werden, wird Aglesh der guten Teleria kaum die Gelegenheit geben, den Versuch zu beenden... zumal die Angreifer uns ohnehin unterbrechen würden.

Hm... das mit den Bauarbeiter-Zombies, wo steht das? Ich hab die letzten Seiten jetzt mehrfach gelesen und find die Stelle bei den Adminposts nicht an der was von "untoten Bauarbeiterzombies" steht die angreifen.

soweit erstmal.

etwas verwirrt ist wg letztem Punkt

Geschrieben von Twilight am 24.02.2009 um 14:39:

oh, ich würde unterstellen, dass die bergarbeiter nicht tot (oder untot) sind - stand da nicht irgendwas von schmerzenschreien? 😊

Sie bewegen sich wie zombies, so weit ich weiß. untote kannst du übrigens auch nicht KO-schlagen 😊

und ich geb dir teils recht - consu kann allerdings auch eingreifen ... genau genommen ist sie der prädestinierte char für die verfolgung, will mir scheinen ...

@alinja ... *g* wie gesagt, du bist erst die zweite ^^

Geschrieben von Aglesh am 24.02.2009 um 17:12:

Zitat:

- Dann sind da Teleria, Alinja, und Aglesh (und Consuela?) bei den zuletzt niedergeschlagenen Bergarbeiter-Zombies.
- Nun kommen noch ein "Haufen" Bergarbeiter-Zombies die von der Lore geplättet wurden. (Ist die eigentlich entgleist?)

---> Ach so, k... hatte das hier falsch verstanden, als kämen noch mehr dieser Typen (oder echter Zombies oder wie auch immer ^^)

Gut, so weit... dann poste ich gleich mal... 😊

Geschrieben von Aglesh am 24.02.2009 um 17:48:

Sry, nochmal:

Meister, schreibst du uns denn nun mal, die wir nachgeschaut haben, ob die Armbänder auf irgendeine denkbare Art und Weise von den Armen zu lösen sind???

(außer mit der radikalen "Arm-Abschlagen" Lösung^^)

danke.

Geschrieben von Aglesh am 08.03.2009 um 21:03:

an den Meister: danke ^^

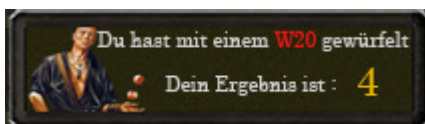
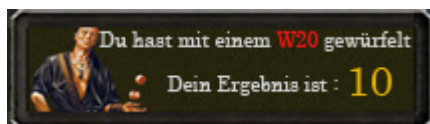
an Consuela: was macht Consuela???

Zu meinem nächsten IT (aber ich warte mal auf Consus Antwort): Wenn sie dem Vieh nicht folgt, entschuldigt er sich bei seiner Heilerin und rennt selbst hinterher. ^^

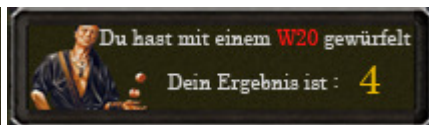
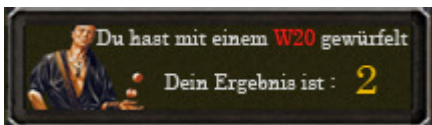
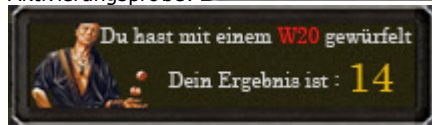
Geschrieben von Twilight am 09.03.2009 um 18:50:

g das ist fast dasselbe, was ich dem meister per icq geschrieben hab ^^

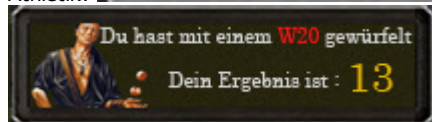
Geschrieben von Twilight am 09.03.2009 um 19:14:



Aktivierungsprobe:



Athletik:



Geschrieben von Aglesh am 10.03.2009 um 19:02:

hat der meister dir denn geantwortet? *grummel*
Hm... folgt er nun auch oder...

nachdenk

ich poste nachher im verlauf des abends, schätze er wird euch folgen.

Geschrieben von Twilight am 11.03.2009 um 01:07:

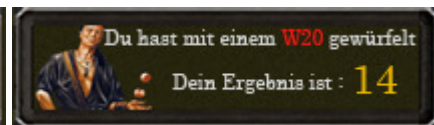
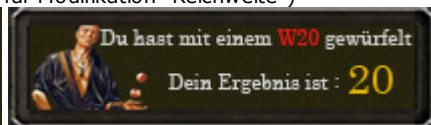
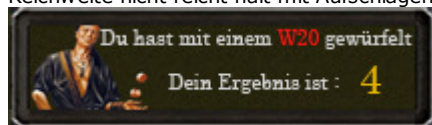
bor meinte, dass außer chalali und jacinta alle anderen einen zweistelligen betrag an metern den gang runter stehen (ich glaubem die erwähnte zahl war 40)

und dass auch consu diese distanz "noch" nicht überbrückt hat, aber vermutlich auch loslaufen wird. Daher hab ich meinen post getippt - ich wollt eigentlich den kriegern den vortritt lassen, damit die sich mal profilieren können (ist immerhin ihr spezialgebiet) .. naja, aber 40 m sind doch ein wenig viel - sie geht lieber ohne waffen hinterher, als das vieh entwischen zu lassen.

also macht ihr mal was, dann sehen wir, wie der echs weiterkommt.

Geschrieben von Chalali am 11.03.2009 um 01:13:

Chalali wird versuchen das Wesen kurz bevor es in der Spalte verschwindet noch mit einem "Blitz dich find" zu blenden. (Und wenn die Reichweite nicht reicht halt mit Aufschlägen für Modifikation "Reichweite")



(Wenn die Reichweite trotzdem nicht reicht lässt Chalali das natürlich sein und versucht statt dessen einen Radau auf ihn - notfalls auch mit Modifikation auf 49 Metern.)

Danach rennt Chalali ihm nach um ihn aufzuhalten.

Noch ein paar Fragen:

- Wie weit ist jetzt wer von wem entfernt? (Eine einfache Skizze wäre vielleicht nicht schlecht.)
- Hat das Wesen noch seine beiden Waffen in den Händen, oder hat es die fallen gelassen um schneller zu flüchten, oder sich die Wunde zu halten?
- Wie schnell bewegt es sich?
- Wer ist Consuela? 🤔

Geschrieben von Chalali am 11.03.2009 um 01:23:

Oh je. Blöde Würfel. Ohne Aufschlag würde es ja noch knapp passen. Aber ich befürchte mal, dass das Viech mehr als 10 Schritt entfernt ist und ich entweder für den Blitz (bis 20 Schritt) oder für den Radau (mehr als 21 Schritt bis 49 Schritt) die Aufschläge für erhöhte Reichweite brauche. Aber das soll der Meister entscheiden...

Geschrieben von Aglesh am 12.03.2009 um 12:41:

alles klar... wäre nur gut endlich zu wissen ob consu nun los läuft oder nicht.

da sich aber nun erstmal einige drum kümmern, bleibt aglesh wo er ist und lässt sich versorgen 😊

Geschrieben von Chalali am 12.03.2009 um 18:49:

Ich merke gerade, dass es ja nur noch 3 Tage dauert bis das Forum hier dicht gemacht werden soll!

Hat sich denn jemand noch nicht bei RPG-Foren.com angemeldet?

Dann sollten wir uns vielleicht mal schleunigst einen Bereich einrichten lassen, wo es ab Montag weiter gehen kann.

Geschrieben von Aglesh am 12.03.2009 um 23:14:

Ich bin angemeldet.

Richten die Admins die Forenräume nicht wieder genau so her, wie sie waren, damit es eben so weitergehen kann?

Geschrieben von Aglesh am 13.03.2009 um 01:59:

Ich hab mit Consu gesprochen und mich mal schlau gemacht:

Die Bereiche werden in den rpg-Foren wieder hergestellt,

die Abenteuer werden dabei vermutlich zu den ersten gehören,

ab dem 19. kann man in DSA Fantasy nicht mehr posten und es tritt eine Pause ein, bis sie in den rpg-Foren soweit sind, diese dauert aber vermutlich, wenn nichts technisches dazwischen kommt, nicht allzu lange an.

Ende des Monats sollte die Sache vermutlich erledigt sein - wir pausieren also vom 19. an bis dahin. ^^

Soweit zum Umzug.

Geschrieben von Aglesh am 13.03.2009 um 20:05:

Hey Leute, wollte nur rasch bescheid sagen, dass ich Samstag / Sonntag nicht da bin, fahre mein Brüderchen besuchen 😊

Schaue dann Montag wieder rein. ^^

Geschrieben von Chalali am 19.03.2009 um 15:05:

Hey, heute ist der 19. und ich kann immer noch was schreiben. 😊

Ich will aber noch Bescheid sagen, dass ich Fr/Sa/So unterwegs bin und erst am Montag wieder was schreiben kann.

Dann wollte ich noch vorschlagen im neuem Forum lieber ein paar neue Threads zu beginnen und die alten abzuschließen. Es ist ja auch so schon ziemlich mühselig wenn man noch mal einen bestimmten Abschnitt nachschlagen will...

Na denn: "Wir sehen uns auf der anderen Seite..." 😊

Geschrieben von Aglesh am 19.03.2009 um 15:11:

Jepp, wenn der Meister was Zeit hat könnte man im Prinzip bisher geschehenes auch in mehreren Threats etwas sortiert posten. zB: Einleitung / Auftragsannahme in der Stadt / Aglesh kommt dazu und Wüste bis zur Krallen / Klaue oder wie das Ding heißt / dann in der Klaue / Krallen oder so... ^^

Das wäre dann sehr schön übersichtlich 😊

Aber muss natürlich nicht sein... ist ja auch massig Arbeit *g*

Joar, keine Ahnung ab wann es echt nicht mehr geht, aber ich würde auch sagen wir schauen zu dass wir alle gut rüber kommen und machen dann weiter, wenn alle Räume und Spieler wieder da sind ^^

Geschrieben von Twilight am 23.03.2009 um 22:33:

geht das immer noch?

erdi:

offensichtlich sind wir etwas hinterher mit dem Umzug ^^

Powered by: **Burning Board Lite 1.0.1** © 2001-2004 [WoltLab GmbH](#)