

[DSA-Fantasy](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/index.php) (<http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/index.php>)
- [Abenteuer](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=126) (<http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=126>)
--- [Geschlossene DSA-Abenteuer](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=120) (<http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=120>)
---- [G7 - Teil I](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=133) (<http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=133>)
----- [G7 - Teil 1 - OOC](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/threadid.php?threadid=2752) (<http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/threadid.php?threadid=2752>)

Geschrieben von Twilight am 19.12.2008 um 12:08:

sie wird dich hinterher verteilen - und das sogar mit ansage ^^

aber leute, ich weiß ja, dass ihr keine großen fehler machen wollt und so ... aber können wir mal weitermachen? die helden haben ca 0.5 sek zeit zu reagieren - mehr als ein "Aglesh, die Lore!" ist an Worten eh nicht drin.
Und hey, wir haben 2 schwertmeister, nen hexer dabei und irgendwelche langsamen möchtegern bergarbeiter als gegner ...

Geschrieben von Aglesh am 20.12.2008 um 20:06:

@Chalali: Ey ey Chef, done 😊

weiter gehts.

@Twi: Das bedarf keiner Absprache da ich eh nach der Skizze fragte in der Hoffnung eben diesen Trick nutzen zu können.

Geschrieben von Borengar am 21.12.2008 um 01:00:

Explizite Frage an Aglesh
wenn da noch ein paar stehen, mäht du die nieder?

Geschrieben von Aglesh am 22.12.2008 um 01:13:

Wenn er in die Richtung geht und näher bei den Gestalten ist, wird er sie genauer ansehen können... sobald ich die Beschreibung hab, wie sie ausschaun beantworte ich gern die Frage^^

Geschrieben von Rashim al Ankhra am 24.12.2008 um 15:07:

so, jetzt hab ich's auch mal wieder geschafft. Verzeiht mir die lange Pause meinerseits, aber die letzten Wochen vor Weihnachten sind immer besonders fordernd^^

Ab jetzt sollte es wieder entspannter gehen =)

mfg

Edith sagt:

Ach und Teleria ist es übrigens ziemlich egal, wen sie da niedermäht. Sie wird nicht aufhören zu schieben 🍷

"If today was perfect there would be no need for tomorrow"

Geschrieben von Aglesh am 24.12.2008 um 15:15:

Jaja, die Lore noch aufhalten, das wird Aglesh auch nicht versuchen *g* wer auch immer sollte eben nicht im Weg stehen^^

Sollten aber danach noch vermeintliche Feinde übrig sein wenn wir näher dahin gehen, hätte ich doch gern ne Beschreibung 😊

Geschrieben von Chalali am 24.12.2008 um 15:49:

Zitat:

Original von Aglesh

...

Sollten aber danach noch vermeintliche Feinde übrig sein wenn wir näher dahin gehen, hätte ich doch gern ne Beschreibung 🍷

Hat er doch schon:

Zitat:

Original von Borengar

...

"Auf sie, haltet sie hin. Ich hole den Diener des Meisters."

Eine zweite, diesmal seltsam zischende Stimme erklingt.

"Zssehr wohhlll.... Menssssenfleissssch."

Geschrieben von Aglesh am 24.12.2008 um 22:58:

Ah, übersehen, bzw gelesen und dann wieder vergessen. ☹

Sorry, mein Fehler.

Dann lautet meine Antwort: Ja.

Wenn sie angreifen und damit eine Gefahr darstellen, werden sie getötet. Ob Zombies oder hilflos Besessene, wir können uns leider keine Vorsicht leisten.

Frei im Sinne von "Bitte lieber um Entschuldigung als um Erlaubnis." Wenn er damit Schuld auf sein Haupt läd wird er später einen Weg finden müssen damit umzugehen, aber dafür das Leben seiner Mitstreiter aufs Spiel setzen... nein^^ Dafür kennt er besagte Mitstreiter nicht gut genug. *lächel*

Geschrieben von Twilight am 27.12.2008 um 20:15:

also ich bin auch erst mal beschäftigt, also voting für "weitermachen" =)

Geschrieben von Rashim al Ankhra am 09.01.2009 um 18:58:

Wir wechseln ab morgen den Internetanbieter.
Deswegen hab ich voraussichtlich eine Woche kein Internet mehr.

mfg

"If today was perfect there would be no need for tomorrow"

Geschrieben von Twilight am 09.01.2009 um 19:27:

ich bin mit gewisser Wahrscheinlichekeit auch ne Woche nicht anwesend, um das mal loszuwerden, aber in der Hoffnung auf einen neuen IP-Stand, wenn ich wieder da bin:

Bor, du wolltest ja meine nächste Aktion in deinen Post einbauen ... nimm mal bitte NUR diese Aktion.

Dafür wüßt ich gern, wie weit der Zwerg zu diesem Zeitpunkt von den Zombies weg ist und was ich sonst noch sehe (Stichwort zischeinde Stimmen). Wenns eng wird (und meine Vermutung stimmt), hat der Zwerg etwa 2 Aktionen, bis er (vorerst) schweigt. ^^

Geschrieben von Aglesh am 16.01.2009 um 18:09:

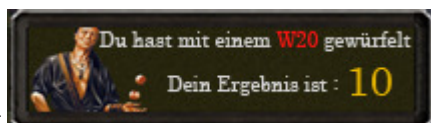
...Meister...?

Geschrieben von Rashim al Ankhra am 20.01.2009 um 14:52:

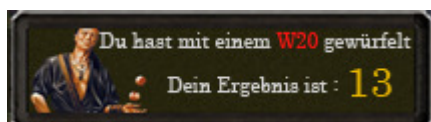
Ich bin wieder da
Hat zwar etwas länger gedauert, aber jetzt klappts wieder reibungslos mit dem inet =)

"If today was perfect there would be no need for tomorrow"

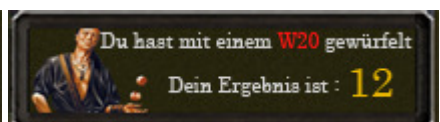
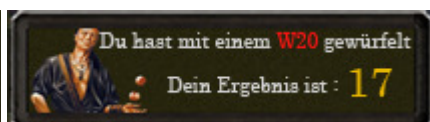
Geschrieben von Twilight am 21.01.2009 um 20:18:



AT



An



ich mag die Würfel fröhlich

Geschrieben von Aglesh am 22.01.2009 um 22:18:

Wie lang brauchen die kämpfer dafür (fürs Abmetzeln der letzten stehenden Gegner) ?

Und wie weit ist Jacinta von uns weg, will heißen: sehen wir anderen auch die "Schlange"?



Geschrieben von Borengar am 23.01.2009 um 00:30:

Wie lange brauchst du um gegen 8 Menschen zu kämpfen.. kA.
Ich schreib euch dann schon wenn ihr euch durchgemetzelt habt.

Geschrieben von Aglesh am 24.01.2009 um 15:05:

dann wart ich.

Geschrieben von Twilight am 24.01.2009 um 18:37:

also warten wir auf wen?

ich hab, die kämpfer sind im clinch

teleria, alinja, chalali?

Geschrieben von Borengar am 25.01.2009 um 04:30:

Ich wüsste zumindest gern was einer der drei noch macht.

Geschrieben von Avila am 26.01.2009 um 21:37:

Sorry Leute, viel um die Ohren...

Powered by: **Burning Board Lite 1.0.1** © 2001-2004 [WoltLab GmbH](#)