

[DSA-Fantasy](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/index.php) (<http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/index.php>)  
- [Abenteuer](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=126) (<http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=126>)  
--- [Geschlossene DSA-Abenteuer](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=120) (<http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=120>)  
---- [G7 - Teil I](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=133) (<http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=133>)  
----- [G7 - Teil 1 - OOC](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/threadid.php?threadid=2752) (<http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/threadid.php?threadid=2752>)

---

Geschrieben von Twilight am 04.12.2008 um 22:27:

hihi, wie du willst ... aber das Problem hab ich glaub ich grad gelöst ... und anscheinend mit geradezu DURCHSCHLAGENDEM Erfolg 😊

---

Geschrieben von Borengar am 04.12.2008 um 22:28:

Da Jacinta vorgegriffen hat:

Ihr könnt hinter die Lore springen, ihr könnt in die Lore springen (sollte das jemand tun, bitte mir sagen)

Zudem könnt ihr auch im Gang bleiben. Also in eurem gang, nicht in dem des Zwergen. Der zielt derzeit aus etwa 15 Metern entfernung mit einer schweren armbrust auf euch und hinter ihm stehen nochmal mindestens 6 "Menschen" die scheinbar aber keine größeren Waffen haben.

---

Geschrieben von Chalali am 04.12.2008 um 23:10:

Na so viel zum Thema absprechen... 🙄

Hoffentlich ist es nicht der Armbrustbolzen des Zwerges der DURCHSCHLÄGT! 🤔

---

Geschrieben von Twilight am 04.12.2008 um 23:35:



naja, ich seh das so, wir haben IP nur ca 3-5 sek Zeit zu reagieren. groß "absprechen" ist da nicht. (abgesehn davon, dass ich bereits angefangen hatte den Post zu schreiben, BEVOR eure OOC-Einwände existierten)

Außerdem find ich bluffen mal durchaus cool, versuchen wir viel zu selten 😊

Und du hast recht, derzeit bin ich das bevorzugte ziel - daher erwischt es mich auch als erstes, wenn was schiefeht ^^

---

Geschrieben von Chalali am 05.12.2008 um 00:12:

**Zitat:**

*Original von Twilight*

...

Und du hast recht, derzeit bin ich das bevorzugte ziel - daher erwischt es mich auch als erstes, wenn was schiefeht ^^

Wieso eigentlich nicht. Ich werde Chalali vermutlich mitspielen lassen. Schließlich dauert das Nachladen einer Armbrust ja ewig und der erste Schuss wird voraussichtlich nicht auf ihn gerichtet sein. 😊

Oder macht er lieber gleich ein wenig "Radau", damit der Zwerg nicht zielen kann?

Nein - ich überlege mir ein wenig Geschwafel mit dem er den Bluff unterstützen kann... 😊  
(...aber nicht mehr heute.)

---

Geschrieben von Aglesh am 11.12.2008 um 07:06:

So, kurze Frage Meister:

Kannst du mal ne ganz simple 5-Minuten-Paint-Skizze oder so einstellen, die zeigt wo wir sind und wo der Zwerg und seine Kumpanen und vor allem

-> wo der Wagen ist und wohin die Schienen führen, die dieser ohne Sicherung hinab rollen würde???

Das wäre prima und sehr hilfreich^^

---

Geschrieben von Borengar am 15.12.2008 um 17:07:

[http://i96.photobucket.com/albums/l199/mrh\\_02/Unbenannt.jpg](http://i96.photobucket.com/albums/l199/mrh_02/Unbenannt.jpg)

bei Fragen: fragen.

---

*Geschrieben von Twilight am 15.12.2008 um 17:24:*

Frage: gehts weiter? ^^

die frontreihe hat sich gemeldet 😊

---

*Geschrieben von Aglesh am 15.12.2008 um 18:00:*

danke^^

Hab ich mir komplett anders vorgestellt, gut dass ich gefragt habe 😊

-> Post edit, von mir aus kann es weiter gehen^^

---

*Geschrieben von Twilight am 16.12.2008 um 11:02:*

- bleibt er wenigstens kurz noch stehen, als er zuhört und ich in anmote?  
= wie weit bin ich von ihm weg?

- bis ich ne exakte Regel gefunden hab ... kann ich davon ausgehen, dass man gespeicherte Zauber auch mit Schattenform auslösen kann? Zauberei geht da jedenfalls.

- Machen die Gestalten eindeutig den Eindruck von Untoten oder ähnlichem Gesocks?

- die letzten Worte - kamen die Ausrichtung der Gestalten, oder noch von woanders? Was weiß ich, weiter hinten aus dem Gang? etc

- Chalali, deine Mailbox ist voll, miste mal bitte aus ^^

---

*Geschrieben von Borengar am 16.12.2008 um 14:16:*

Er schiebt sich sofort zwischen sein Gefolgte, das sind von euch aus knapp 15 Schritt.

Auslösen kannst du gerne, da Zaubern auch geht.

Die gestalten wirken so wie beschrieben.

Nein, diese worte hallen undeutlich von hinter den Gestalten

---

*Geschrieben von Aglesh am 16.12.2008 um 16:00:*

**Zitat:**

*Original von Borengar*

Er schiebt sich sofort zwischen sein Gefolgte, das sind von euch aus knapp 15 Schritt.

--> Da wir demnach nicht wirklich näher gekommen sind, dh uns auch nicht wirklich von dem Gang wegbewegt haben, aus dem wir kamen, hätte ich jetzt gern die Antwort auf die Frage, wie breit der Gang aus dem wir kamen war, = wie viele am Durchgang gleichzeitig Kämpfen können!!!

Danke.

---

*Geschrieben von Chalali am 16.12.2008 um 16:43:*

Jou - dazu bitte noch:

- Deckenhöhe?
- Grobe Maße der Lore? (Länge, Breite, Höhe)
- Wie stark ist das Gefälle und in welche Richtung?
- Ist etwas in der Lore?

Danke.

(Edit: Postfach ist ein Wenig entrümpelt. )

---

*Geschrieben von Borengar am 16.12.2008 um 21:08:*

Hm, die Deckenhöhe schätze ich mal auf 2- 2,5 Meter, je nach Stelle.  
Die Lore... kA wie so ein Ding aussieht aber 1,5x1x1 Meter hat sie sicher. Zudem ist sie leer.  
Gefälle... sagen wir so, es geht merklich abwärts, aber nicht so das eine Schienen konstruktion völlig sinnfrei wäre.

Am Eingang kann einer kämpfen.

---

*Geschrieben von Chalali am 16.12.2008 um 21:43:*

OK. Drüber hinweg fliegen ist für mich also nicht drin.

Und "aus dem unteren Teil des Ganges" bzw. "Den Gang hinab" bedeutet, dass die Lore die Gegner zurollen würde? 🤔  
(Man könnte dem Teil ja auch noch ein Wenig Schwung geben...)

Wie wollen wir uns jetzt weiter verhalten?

- Den Bremsstein beiseite kicken und mit Anlauf auf die Gegner stürzen? (Ich denke mal im breiten Gang könnten Consuela und Aglesh nebeneinander kämpfen.)
- Oder taktischer Rückzug die Treppe wieder rauf um sie am Bogen in Empfang zu nehmen? (Scheint mir nur bedingt sinnvoll.)
- Oder schauen wir mal, wohin der Gang in die andere Richtung führt? (Auch hier würde sich anbieten die Lore schon mal dem Feind entgegen rollen zu lassen.)
- Oder noch jemand eine ganz andere Idee?

Ach ja - noch was. Hat Jacinta eigentlich ihre Armbrust mitgenommen, oder liegt die noch gespannt auf der Lore? (Ich kann jedem der Mitstreiter nur empfehlen sie nicht ab zu feuern. Wenn ich ihr Verhalten richtig interpretiere ist der eingelegte Bolzen mit "Reserviert für Liscom" beschriftet. Sie könnte etwas sauer werden... )

---

*Geschrieben von Twilight am 17.12.2008 um 00:54:*

\*g\* die armbrust liegt noch gespannt, aber OHNE BOLZEN auf der Lore =)

ich hab immer geschrieben, dass der noch nicht aufgelegt ist (genau aus diesem Grund ^^)

und naja, um ehrlich zu sein ...

a) haben unsere helden ja auch keine Zeit lange zu quatschen, daher schreibt was ihr wollt, aber

b) so ne Lore räumt sicher toll auf, zumal wenn die Gegner nicht eben den flinken Eindruck machen. 🤔 ... aber macht meine Armbrust nicht kaputt

---

*Geschrieben von Aglesh am 17.12.2008 um 01:31:*

@ Both:

Dem Bild nach schaut es eher so aus als würde die Lore in die andere Richtung rollen, als die der Gegner oder???

@Chalali:

Denke ob dort im Gang nebeneinander kämpfen oder am Bogen macht keinen großen Unterschied... so können Consu und Aglesh zumindest beide Kämpfen und alle Gegner kommen eh nicht auf einmal an sie ran^^

---

*Geschrieben von Borengar am 17.12.2008 um 14:39:*

Ich war nur zu faul weitere Schienen zu kopieren, die Gegner stehen hangabwärts.

---

*Geschrieben von Aglesh am 18.12.2008 um 22:52:*

Gut zu wissen. Danke.

-> wegen dieser Schienensache und der "den Wagen in die Gegner brettern lassen - Idee" wollte ich die Skizze überhaupt nur haben 🤔  
Hatte sie aber fehlgedeutet.

---

*Geschrieben von Chalali am 19.12.2008 um 11:57:*

Na denn, nimm endlich den Stein bei Seite und gib mit Consuela dem Teil richtig Schwung. Ich krall mir vorher noch schnell die Armbrust und dann schauen wir mal.

(Die Armbrust ist doch auch aus Holz - ob Jacinta mir sauer ist, wenn ich damit ein wenig "Radau" mache? 🤪 )

Powered by: **Burning Board Lite 1.0.1** © 2001-2004 [WoltLab GmbH](#)