

[DSA-Fantasy](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/index.php) (<http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/index.php>)
- [Abenteurer](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=126) (<http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=126>)
--- [Geschlossene DSA-Abenteurer](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=120) (<http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=120>)
---- [G7 - Teil I](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=133) (<http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=133>)
----- [G7 - Teil 1 - OOC](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/threadid.php?threadid=2752) (<http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/threadid.php?threadid=2752>)

Geschrieben von Borengar am 01.04.2008 um 14:07:

Aaaalso

nachdem ihr da jetzt hochgekrabbelt seid befindet ihr euch auf dem Hochplateau das man Gorische Wüste nennt. Landschaftserhebungen gibt es hier so gut wie keine, die Sonne brennt wie Blöd auf euch herab und es ist irgendwann vormittags.

Damit es etwas bildhafter wird habe ich diese kleine Skizze angefertigt, damit ihr euch besser zurecht findet fröhlich

Skizze:

http://i96.photobucket.com/albums/l199/mrh_02/Karte1.jpg

Diese Skizze zeigt wo ihr jetzt seid.

Skizze 2:

http://i96.photobucket.com/albums/l199/mrh_02/Karte2.jpg

diese zeigt wie es ungefähr um euch aussehen sollte, die zwei Landschaftsmarkierungen sind schwach zu erkennen.

Geschrieben von Chalali am 01.04.2008 um 14:55:

Oh-Ha! Vielleicht sollte ich schon mal vorfliegen und im Schatten auf euch warten... :p

Danke schon mal für die Skizze. Das macht es etwas deutlicher. Dann würde ich vorschlagen erst einmal los zu marschieren und die erst beste Gelegenheit nutzen sobald sich irgendwo etwas Schatten findet eine Rast einzulegen. Es sei denn, die Hitze ist derartig unerträglich, so dass jemand nicht mehr stehen kann. Dann würde ich ein provisorisches Sonnendach aus Decken und dergleichen vorschlagen um das Ende der Mittagshitze abzuwatzen.

Geschrieben von Aglesh am 01.04.2008 um 18:48:

seh ich auch so... baust du das einfach in deinen nächsten post ein den vorschlag? ^^

Geschrieben von Aglesh am 10.04.2008 um 14:53:

Weg

Hmn, die Internetlose Zeit ist vorübergezogen und ich hatte doch immer Internet^^

Dafür bin ich von morgen (Freitag) übers WE bis Montag weg, werd also frühestens Dienstag wieder posten.

Lg,
Steffi

Geschrieben von Aglesh am 28.04.2008 um 19:05:

Bin vom 30. April bis zum 04. Mai abwesend = In Jena bei Twi^^

Danach wieder verfügbar...

Geschrieben von Avila am 28.04.2008 um 21:54:

Ja ja, ihr alle trefft euch und ich hock hier einsam und allein daheim um auf meine mündliche Prüfung zu warten, das Leben ist grausam und schrecklich gemein. 😞 Wunsch euch ein schönes Wochenende und lasst mir den Twig heil, der wird noch gebraucht. 😞

Geschrieben von Aglesh am 04.05.2008 um 22:38:

Hehe, du Ärmste... wünsche viel Erfolg bei der Prüfung. Danke für die Wünsche, schön wars auf jeden Fall 😊

Twi ist noch halbwegs ganz... hmn... glaube und hoffe ich zumindest^^

Lg,
Steffi

Geschrieben von Aglesh am 06.05.2008 um 17:06:

Gehts hier noch weiter... ?

Geschrieben von Avila am 06.05.2008 um 20:01:

Ja, tut es, ich war jetzt einfach mal dreist, hatte keine Lust mehr zu warten.

Achtung!

Hab etwas reineditiert, nachdem ich eine Antwort vom Meister erhalten hab, bitte mitlesen!

Geschrieben von Chalali am 06.05.2008 um 21:20:

Wie weit sind wir denn jetzt gekommen? Bzw. wie lange sind wir marschiert bis wir ein schattiges Plätzchen gefunden haben?

Wir wollten schließlich notfalls ein Lager mit Decken oder Zeltplanen errichten falls wir keinen natürlichen Schattenplatz für die Mittagszeit finden würden...

(Ach ja. Was die schwarze Kleidung der Magica betrifft könnte diese sogar geeigneter als weiße Kleidung sein. Schwarzer Stoff ist weniger lichtdurchlässig und schützt daher besser vor der brennenden Sonnenglut. 😊

Ich hatte ursprünglich vor für alle schwarze Kleidung zu besorgen. Aber so wie es aussieht habe ich Schussel vergessen es zu erwähnen und so werden wir wohl unter normaler weißen Wüstenkleidung vor uns hin brutzeln...)

Geschrieben von Twilight am 06.05.2008 um 21:28:

g alle außer mir 😊

Geschrieben von Avila am 06.05.2008 um 21:31:

Hö, na dann haben mir wohl meine Physiklehrer Blödsinn erzählt, kann sein. *schulterzuck*

Wenn Bukhar das Ziel sehen konnte - auch wenn er da ein bisschen unmenschlich gut drin ist - kann es ja nicht SO weit weg gewesen sein. Ich hatte es einfach satt, dass so gar nichts passiert ist und mir war es um ehrlich zu sein zu blöd zu schreiben "Alinja nickt und geht los".

Geschrieben von Chalali am 06.05.2008 um 22:01:

Zitat:

Original von Avila

Hö, na dann haben mir wohl meine Physiklehrer Blödsinn erzählt, kann sein. *schulterzuck*

...

Er hat durchaus recht wenn er sagt, dass schwarze Flächen in der Sonne heißer werden als weiße Flächen. Schwarz schluckt mehr Licht und wandelt es in Wärmeenergie um.

Aber nimm mal einen weißen dünnen Stoff und einen schwarzen Stoff aus dem gleichem Material und hänge beides in die Sonne. Der Schatten des schwarzen Stoffes wird dunkler sein als der Schatten des weißen Stoffes.

Wie man [bei Tante Google](#) sieht, gibt es nicht nur weiß, sondern auch viele schwarz gekleidete Beduinen. Die werden schon wissen warum. 😊

Umgekehrt lässt sich das auch nutzen. Vor nicht all zu langer Zeit mal irgendwo gelesen warum Eisbären eigentlich weißes und nicht etwa schwarzes Fell haben. Die haben wohl eine recht dunkle Haut und die weißen Haare wirken wie Lichtleiter die das wenige Licht bis auf die Haut leiten damit nicht das Fell sondern der Eisbär darunter gewärmt werden soll.

Aber zurück zum Thema: Wie weit sind wir den nun schon gekommen?



Geschrieben von Borengar am 24.05.2008 um 12:59:

Ihr seid n ganzes Stück gelaufen und habt jetzt eine Felsformation erreicht die euch Schatten spendet. Die Kluft habt ihr weit hinter euch gelassen und ihr befindet euch nun wirklich in der Gor.

Die selbe Strecke die ihr schon gelaufen sein noch einmal, dann erreicht ihr ein größeres Felsmassiv. Von dortaus weiter nach osten kommt ihr ins Herz der Gor -> schwarze Festung.

Die Klaue wiederum liegt weiter westlich und nochmal doppelt so weit wie ihr schon gelaufen seid. Ausserdem wird es solangsam nachmittag ^^

Geschrieben von Twilight am 25.05.2008 um 08:59:

ich geh mal davon aus, dass das Felsmassiv den erforderlichen schatten spendet ^^

also mach ich mich da mal breit, bis es dunkel wird oder etwas anderweitig interessantes gibt 😊

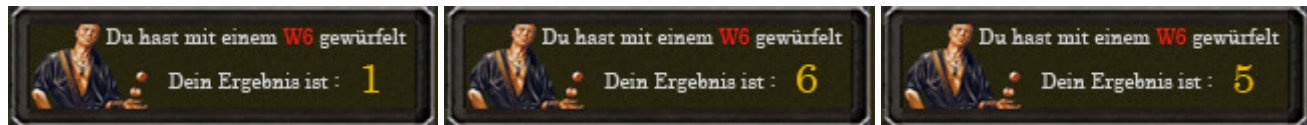
Geschrieben von Twilight am 02.06.2008 um 09:55:

ich bin mal für ein paar tagen nicht verfügbar, danach poste ich wieder mal was =)

lg
Twilight

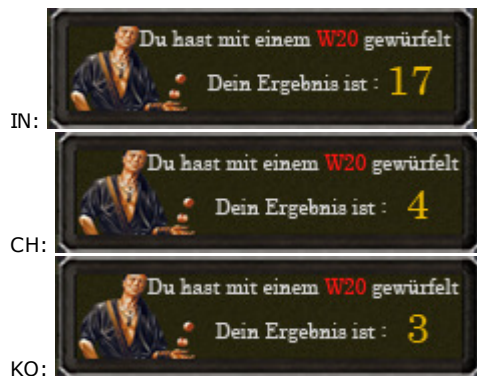
Geschrieben von Chalali am 17.06.2008 um 22:27:

Ok, wenn ich das richtig überblicke, hat Chalali bisher 39 AsP in diesem AB verbraucht und es gab 3 Übernachtungen in denen er regenerieren konnte. Ich ignoriere mal eventuelle Zuschläge oder Abzüge und befrage mal die Forumswürfel wie viel mir das zurück bringt:



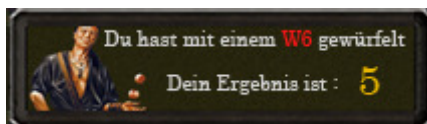
Geschrieben von Chalali am 17.06.2008 um 22:56:

Ok 12 Punkte - also fehlen ihm nur noch 27 AsP bis zum Maximalstand. Aber in der Mittagspause hat Chalali ja Meditiert. Wenn ich also nicht mehr als 46 Augen würfel, wird er noch 10 LE in AsP gewandelt haben. (Wenn es mit dem Ausgleichen trotzdem nicht geklappt hat werde ich im nächsten Beitrag darauf eingehen.)



-1 AsP um das ganze in Schwung zu bringen fehlen mir dann nur noch 18 AsP bis zum Maximalstand.

Und dann fehlen mir jetzt natürlich noch 10 + 1W3 bei der Lebensenergie.



W3 ist dann aufgerundet die Hälfte von diesem W6:

Geschrieben von Chalali am 17.06.2008 um 23:05:

Fein. Die Meditation war also (sofern der Meister nichts dagegen einzuwenden hat) erfolgreich. Dann fehlen mir also noch 18 AsP und leider auch noch 13 Lebenspunkte.

Sollte es noch Abzüge oder Aufschläge (vielleicht haben wir z.B. ja zufällig in einer Kraftlinie genächtigt? 🏰) geben, soll sich der Meister melden. Dann passe ich das natürlich meine Werten an.

Ich hoffe, ihr habt nichts dagegen, dass ich das hier so öffentlich auswürfele. Aber da mittlerweile jeder weiß, wie es um Chalali steht, muss ich das ja nicht mehr heimlich mir dem Meister absprechen. 😊

Geschrieben von Avila am 22.06.2008 um 14:58:

Ich hätte da mal ein paar Hintergrundfragen, von denen ich mir vorstellen könnte, dass mein Char sie weiß, nur ich nicht, weil ich mich in Aventurien nicht gut genug auskenne. Abgesehen von AH und einer Spielhilfe habe ich keine DSA-Hintergrundmaterialien und es sieht nicht so aus, als ob ich mir da was in naher Zukunft leisten könnte.

1. Kann Alinja mit dem Begriff "altvorderer Murdrumuli" etwas anfangen? Wenn ja, was ist das für ein Würdenträger, was zeichnet ihn aus? Hat er magische Kräfte?
2. Gibt es magisch hervorgerufene Amnesien von denen Alinja etwas wissen könnte?
3. Was für Echsen gibt es? Gehören Drachen zur Unterordnung der Echsen?
4. Wie stehen Aventurier zur Vorstellung der Wiedergeburt?

Antworten wären cool, egal von wem. 😊

Powered by: **Burning Board Lite 1.0.1** © 2001-2004 [WoltLab GmbH](#)