

[DSA-Fantasy](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/index.php) (<http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/index.php>)  
 - [Abenteurer](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=126) (<http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=126>)  
 --- [Geschlossene DSA-Abenteurer](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=120) (<http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=120>)  
 --- [G7 - Teil I](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=133) (<http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=133>)  
 ----- [G7 - Teil 1 - OOC](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/threadid.php?threadid=2752) (<http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/threadid.php?threadid=2752>)

Geschrieben von Twilight am 22.09.2007 um 11:17:

um eine vermutlich irgendwann folgenden IP-Erklärung zuvor zu kommen:

(einiges davon ist den Helden keinesfalls! bekannt)

Du redest vom Borbaradkrieg (wenn ich das mal so flapsig formulieren darf) ICH sprach vom Magierkrieg. Der begann effektiv mit der Schlacht in der Gorischen Wüste, in der vor 400 Jahren Rohals Heer aus Helden (2000-3000) die Dämonenarmee des Borbarad besiegte und die Schwarze Feste des Dämonenmeisters (in der Gor gelegen ^^) schleifte.

Allerdings wurde keiner der Streiter je wieder lebend gesehen. Ein paar Jahre später hat wohl ein Boroni sich aufgemacht, die Gebeine der fallenen zu bestatten. Die liegen in der Pforte der Geister begraben, wenn ich mich korrekt erinnere.

Und abgesehen von der absoluten Leblösigkeit des Ortes (es ist möglich, dass hier die Zitadelle der Magie stand - die bei Madas Frevel zerstört wurde) ist diese Schlacht (in der übrigens auch Rhazzazor vernichtet wurde - damals Xyxyx genannt) auch der Grund dafür, dass die Gor Tabuzone ist.

Warum wohl gibt es keine Schatzsucher, die die Ruinen von Borbarads schwarzer Feste plündern wollen?

Aber ich schweife ab. Nach der Schlacht in der Gor - aus der auch der siegreiche Rohal nicht zurückkehrte! - begannen die Magierkriege, in der jene (offensichtlich weniger) schlaue Gesellen sich die Schädel einschlugen, wer nur Rohal beerben sollte.

Aus diesen Kriegen haben einige Reiche z.B. die Schlussfolgerung gezogen, dass Magier keine Herrschaftsansprüche haben (also von Lebensvergabe oder entsprechender Nachfolge ausgeschlossen sind.)

Der Codex Albyricus fällt auch in die Zeit am Ende der Kriege.

greetz Twilight

Geschrieben von Consuela am 22.09.2007 um 13:13:

Schön das du weißt wovon ich reden 😊

Aber ich glaube ich hab mich falsch ausgedrückt...ich meine schon das gleiche wie du, aber ich bin der Meinung das Jacinta nicht wissen kann, weil das in Vergessenheit geraten ist. Ich bin der Meinung das dieses Wissen erst durch eine Reise in die Vergangenheit wieder in das gegenwärtige Aventurien zurück kommt. Diese Reise wiederum hat zu diesem Zeitpunkt des Abenteuers aber noch nicht stattgefunden. - aber wie gesagt...sobald ich Zeit hab prüf ich das nach, die Quelle dafür hab ich hier.



Geschrieben von Twilight am 22.09.2007 um 14:01:

\*g\* tu das -wenn du das sagst, stimmt das dann so.

ich gebe jedoch zu bedenken, dass diese Infos (also die IP, nicht die OOC!) nicht von den Helden aus KdM kommen - das AB ist - da hast du recht - von 22 Hal oder so und damit 5-6 Jahre in der Zukunft.

Allerdings können die zwar detaillierte Angaben machen, wie es dazu kam, dass Borbi damals verloren hat, nicht allerdings zu dem Ausgang der letzten Schlacht der Nachhut (in der auch Rhazzazor umkam) - die war nämlich ein Nachgeplänkel - und nach Abreise der 'größten Helden'.

Daher muss das Wissen um die Pforte der Geister von anderswo kommen ^^

Was ich damit sagen will, ich dass imo auch 16 Hal einige Informationen verfügbar sind.

Es ist imo so, dass der Boroni, der vor langer Zeit den Grabsegen über die Gefallenen gesprochen hat, 1) schon ein paar Sachen weitergeben konnte (auch wenn er einige Zeit später wohl bei den Noioniten verstarb - aber nagelt mich nicht darauf fest) - und er hat auch ein (mittlerweile verschollenes) Tagebuch eines Hesindegeweihten mitgebracht.

bin ich da falsch informiert, änder ich den Post natürlich ab ^^

lg

Geschrieben von Borengar am 22.09.2007 um 15:19:

Das Wissen um die Schlacht kommt von den "Größten Helden des Zeitalters" die in "Krieg der Magier" das AB erleben.

Das Wissen um das Nachgeplänkel mit dem Schwarzen Drachen und die Pforte der Geister stammt von Khalid al Gunar, Heiliger des Boron und Patron der Totengräber und BEstatter. Er baute das Mausoleum in der Pforte und verstarb Jahre später, von Alpträumen zerstört bei den Noioniten von Khunchom. Das ist ca 200 Jahre her.

Geschrieben von Lumi am 23.09.2007 um 11:25:

Ok, nur zur Info, mein letzter Eintrag wurde editiert, da Twi und ich das kurze Gespräch noch ausgeschrieben haben. Ich dachte es wäre besser das in den alten Eintrag einzubauen, da wir Zeitlich ja schon wieder ganz wo anders sind. fröhlich

Teleria wird auch bald zum Frühstück eintreffen.... hmmmjamjam

---

Geschrieben von Twilight am 24.09.2007 um 18:51:

Hi.

Dies ist meiner Ansicht nach (imo ^^) ein guter Punkt, auf etwas hinzuweisen, was bisher etwas untergegangen sein mag.

Auch wenn meine Adepta recht viel redet und sehr aufgeweckt ist, ist in magischen Belangen Magister Larecio der logische Ansprechpartner erster Wahl.

Sie ist als Adepta Maiora erst eine Stufe seit bestandener Prüfung aufgestiegen. Er als Magister hat bereits den Rang eines Dozenten (dazwischen liegt noch der Magus) - d.h. er hat nicht nur mehr Erfahrung, sie wurde auch verifiziert (einen Magisterrang bekommt man nicht mal eben so), während sie nur sagen kann, dass sie seit über 6 Jahren Magie ausübt.

Bitte behaltet das im Hinterkopf - nicht dass Larecio sich noch übergangen fühlt 😊

Es sollte daher zumindest von daher keinen Grund geben, dass sie für die Meinungsbildung unabkömmlich ist -Larecio ist schließlich da.

\*nur mal anmerken wollte\*

[EDIT]

**Und ich möchte weiterhin darauf hinweisen, dass Jacinta letzte Nacht mit einer enormen Sicherheit verkündet hat, dass es sich bei dem Dämon um einen Dreiehörnten gehandelt hat.  
Zumindest Consuela, Darga, Alinja und Teleria waren dabei anwesend fröhlich**

---

Geschrieben von Lumi am 25.09.2007 um 14:41:

So, nu weiß es Chalali ebenfalls. 🙄

Ne Avila, irgendwie bringen wir den Haufen in Schwung! fröhlich

@all: Auch wenn Teleria leise mit Chalali redet bedeutet das nicht, das sie flüstert. Sie spricht nur leise, um Alinja und Larecio in ihrem Gespräch nicht zu stören.

---

Geschrieben von Chalali am 25.09.2007 um 15:29:

**Zitat:**

*Original von Lumi*

So, nu weiß es Chalali ebenfalls. 🙄

Danke

**Zitat:**

*Original von Lumi*@all: Auch wenn Teleria leise mit Chalali redet bedeutet das nicht, das sie flüstert. Sie spricht nur leise, um Alinja und Larecio in ihrem Gespräch nicht zu stören.

Das trifft auch auf mich zu. 😊

---

Geschrieben von Avila am 25.09.2007 um 23:49:

**Zitat:**

Ne Avila, irgendwie bringen wir den Haufen in Schwung!

Sicher doch, zur Not mit schneidenden Stimmen und einer Alinja, die vor Wut kocht bzw. wohl eher einfriert 😊

Ich wollte von euch mal wissen, ob ihr Blocktexte bei längeren Posts wirklich so schlimm findet. Für Twig hab ich in meinen letzten Beitrag tausende von Absätzen reingehauen (drei oder vier hatte ich eh) und muss ganz ehrlich sagen: Ich find's einfach nur pottenhässlich. Könnt ihr mit vielen Absätzen gespickte Texte besser lesen? Wenn ja, mach ich das halt, wenn nein schreib ich so wie ich's schön finde.

---

Geschrieben von Raul Fuchsfell am 26.09.2007 um 15:04:

mMn bringen die Absätze einfach Ordnung in den Textblock und es wird übersichtlicher 😊

Fort Minor & Linkin Park FTW!!!!

---

Geschrieben von Borengar am 28.09.2007 um 14:53:

Ich bin übers WE nich da, aber hab noch ne Ankündigung:

Wir spielen das was die Charaktere einzeln machen bis zum Zeitpunkt des Mittags nicht aus. Daher findet euch mal in Gruppen zusammen, wer was macht und wohin will.

Jacinat ahb ich schon abgehandelt, ihr anderen schreibt eure Zusammensetzung bitte hier rein 😊  
Danke und ein schönes WE

---

Geschrieben von Twilight am 28.09.2007 um 16:43:

Sie heißt Jacinta - und wir sind noch nicht fertig miteinander. 😊

Aber schönen WE, Meister =)

@all

**Micha hat mir Erlaubnis gegeben, für Bukhar in diesem Sinne zu posten, also bitte keine Beschwerden ^^**

**Allerdings hab ich das OK für diesen - und NUR diesen Post. Weitere Fragen können also nicht beantwortet werden** 🗨️ 🗨️ 🗨️

---

Geschrieben von liwi am 29.09.2007 um 13:21:

so...hab endlich geschrieben...mich kurz gefasst allerdings...is doch im Grunde klar um was sich darga kümmern wird...^^...karten, karten und noch mehr karten... 😊

---

Geschrieben von Chalali am 29.09.2007 um 13:31:

Und vergiss die Karten nicht... 😊

---

Geschrieben von Twilight am 29.09.2007 um 14:35:

\*g\* stimmt, DIE darf man nicht vergessen - obwohl ich so ein ungutes Gefühl hab, dass Karten von der Gor recht rar sind ...  
na dann sind wir ja fast vollständig in der Stadt verteilt ... fehlt nur noch Consu ^^

---

Geschrieben von Consuela am 30.09.2007 um 09:02:

Consu wird erstmal auf Micha warten.



---

Geschrieben von Consuela am 01.10.2007 um 07:58:

Gesagt - getan....

Ich hab gestern mit Micha gesprochen und Consuela wird erstmal ne Weile von ihm mitgenommen.

@ Lumi

Was deine PN angeht...ich könnte jetzt einen endlos langen Post darüber schreiben, warum Consuela immer ihre Ausrüstung und Proviant für 2-3 Tage mit hat, aber das spar ich mir jetzt genauso wie ihr empfinden für Höflichkeit.

@Avila:

Und jemanden aus Höflichkeit in ein Gespräch mit einzubeziehen und ihn zu fragen wie er sich das vorgestellt hat, hat auch weder was mit leichtsinn, noch damit, das man blind hinterher dackelt, zu tun.

Wenn das jetzt zickig oder hart rüberkommt, dann ist es nicht so gemeint und tut mir leid.

Und bevor hier irgendwelche Missverständnisse aufkommen...das ist nicht der Grund warum ich ne Weile Pause mach 😊



---

*Geschrieben von Lumi am 01.10.2007 um 08:53:*

Urlaub ... Consu?! 😊

Da ist dein Char wohl besser ausgerüstet als meiner... die kann nur für einen Tag Zeug mitschleppen, sonst frist die zuviel. 😊

---

*Geschrieben von Avila am 01.10.2007 um 16:40:*

Hi Consu!

Wir hatten ja schon mal gechattet und es gilt auch jetzt noch: Ich will keinesfalls Streit wegen einem Abenteuer anfangen. Alinja ist in manchen Dingen um einiges härter als ich persönlich, das ist ja das witzige an ihr 😊  
Deshalb war es für ihren Charakter auch das einzig denkbare es infrage zu stellen, wenn jemand auch nur in Betracht zieht, sofort aufzubrechen ohne ernsthafte Vorbereitungen zu treffen und wichtige Instanzen von dem Dämon in Kenntnis zu setzen.  
Sie ist in solchen Dingen nun einmal ein Mensch, der lieber viermal über die Wassermenge, die man mitnehmen und den Lungenschutz, den man tragen muss, nachdenkt. Sie wird das alles auch kontrollieren, wenn Lumi und Chalali es gekauft haben, nicht dass sie was vergessen.  
Unsere Chars sind einfach sehr verschieden und ein wenig anecken ist da wohl normal. Alinja wird aber keinen handfesten Streit anfangen, solange niemand geschädigt wird, sie schont gerne ihr Nerven. 😊

LG  
Avila

---

*Geschrieben von Twilight am 07.10.2007 um 10:39:*

ähm sagt mal,

wie weit ist denn der Stadtbummel von allen Chars gediehen? gibts schon von allen Ergebnisse?

\*weitermachen will\*

Powered by: **Burning Board Lite 1.0.1** © 2001-2004 [WoltLab GmbH](http://www.woltlab.de)