

[DSA-Fantasy](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/index.php) (http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/index.php)

- [Abenteurer](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=126) (http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=126)

--- [Geschlossene DSA-Abenteurer](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=120) (http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=120)

----- [G7 - Teil I](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=133) (http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=133)

----- [G7 - Teil 1 - OOC](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/threadid.php?threadid=2752) (http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/threadid.php?threadid=2752)

Geschrieben von Raul Fuchsfell am 18.06.2007 um 17:04:

Kurz und knapp CH 15, wie es sich für nen anständigen Magier gehört^^

Fort Minor & Linkin Park FTW!!!!

Geschrieben von Chalali am 19.06.2007 um 21:06:

Zitat:

Original von Raul Fuchsfell

Kurz und knapp CH 15 ...

Fast genau so viel - dafür aber den Vorteil Gutaussehend.

Für seine 1,79m ist Chalali etwas zu schlank macht aber auch keinen schwächlichen Eindruck.

Zu Beginn seiner Abenteuerlaufbahn hätte man ihn äußerlich vielleicht mit Aladin (der mit der Wunderlampe) vergleichen können. Doch mittlerweile ist er Anfang/Mitte 20 und aus dem Lausbuben ist ein stattlicher junger Mann geworden.

Geschrieben von liwi am 19.06.2007 um 21:08:

nä, nä...was seid ihr doch alle für glattgesichtige, dürre Bohnenstangen ;(🤪

Geschrieben von Twilight am 20.06.2007 um 11:55:

hey, sei lieber froh, dass wir keine witze über frauenbärte reißen 🤪

Geschrieben von Consuela am 20.06.2007 um 12:01:

Liwi besteht dadrauf das Zwerginen keine Bärte tragen^^



Geschrieben von Twilight am 20.06.2007 um 12:29:

ach geh mir weg, zwerge haben bärte!

und wenn es nur metaphorische sind 🤪



Geschrieben von liwi am 20.06.2007 um 23:36:

haben sie nicht...schau mal in der Regionalbeschreibung über Zwerge nach...da steht "leichter Flaum" !also defintiv kein Bart!

und was in irgendwelchen ABs mal gesagt wurde gilt nicht... 🤪

Geschrieben von liwi am 21.06.2007 um 12:27:


@ Hex



...kaktussaft is dargas Lieblingsgetränk!



Geschrieben von HEX der Dunkle am 21.06.2007 um 14:27:

na dann ist ja alles gut 

Geschrieben von Lumi am 22.06.2007 um 11:18:

Hmm, ich weiß das ich noch nicht solange mit dabei bin, aber eins ist doch sehr auffällig, und es wäre nett, wenn sich das etwas reduzieren würde...

Es scheint mir so, als ob einige der Spieler auf biegen und brechen versuchen ihr Outtime-wissen ihren Charakteren zugänglich zu machen.

Im Besonderen meine ich die Situation mit Bukar. Es schien mir so, als ob die zwei Magier und Consuela das Wissen für sich behalten wollten und es bisher auch so gehandhabt haben. Und zwar in einer netten Weise. Es stimmt zwar, daß man Bilder zu sehen glaubt, wenn Bukar eine Geschichte erzählt, aber warum macht ihn das gleich verdächtig - und dann auch noch in einer negativen Weise verdächtig? Wann hat sich der arme Mann denn weniger als höflich oder hilfsbereit gezeigt? Klar, wenn man unbedingt seinem Char ein solches Wissen zur Verfügung stellen möchte, dann kann man sicherlich eine mehr oder minder glaubhafte Gedankenkette erstellen.

Die Fragen sind aber die: **Ist das sinnvoll und wirklich nötig für das Spiel? Müssen alle Chars immer gleich alles wissen, was die anderen Chars wissen? Sind allwissende Superchars wirklich nötig? Kann man nicht auch ein bischen warten, bis man es (vielleicht) mitgeteilt bekommt?**

Wenn sich diese Einstellung nicht ändert, dann wird es früher oder später wirklich Probleme geben, ganz zu schweigen davon, daß es auch einen großen Anteil vom Spaß am Spiel verdirbt. Ausserdem wird dann der Schreibstil doch sehr davon beeinflusst. Wenn ich mir fast sicher sein kann, daß Informationen für die Spieler (jedoch nicht für die Chars), so wie Gedanken oder so als Intimewissen verwendet werden, dann laß ich sie weg. Was für den Schreibstil schade wäre.

Es ist nur eine freundliche jedoch sehr ernst gemeinte Anmerkung von mir.

Habt noch einen schönen Tag.

@Larecio: Wenn Teleria sein abschätziges Lächeln nicht gesehen haben soll, dann werde ich den letzten Post ändern. Ich persönlich fand es aber einen netten Aufhänger um meinem Char eine bewußte Falschinformation zu geben...

Geschrieben von HEX der Dunkle am 22.06.2007 um 12:28:

@Chalali

unterwegs sind wir noch nicht.


Geschrieben von Chalali am 22.06.2007 um 13:39:

@HEX: Hab ich das jetzt falsch verstanden?

Zitat:

Original von liwi

... **"Wie wärs damit?"** fragt sie noch, geht aber bereits in die angezeigte Richtung.

@Lumi: Ich vermute mal, du meinst auch mich mit deinen "Befürchtungen". 

Ach wenn man es Chalali nicht so direkt ansieht - er versteht einiges über Magie. Er versucht nur die beiden Mirakel auf eine Ursache zu beschränken. (Den Teklador-Effekt den Jacinta laut zu ihren Kollegas herüberrief und dann noch die Bildhaften Erzählungen die Chalali selbst erlebt hat.)

Da Bukhar selbst nicht bereit scheint bei der Lösung zu helfen und Chalali nicht in Bukhars Anwesenheit über ihn diskutieren wollte, ergreift er nun die Gelegenheit die beiden Magier zu befragen wie sie darüber denken.

PS: Ich weiß auch OffPlay nicht, ob Bukhar nun ein Erzdämon, einer der Götter oder einfach nur ein Magiedellitant mit einer "blendenden" Aura ist. (Chalali geht zur Zeit von letzterem aus. Ich selbst hoffe, dass er einer der Götter ist.)

Geschrieben von HEX der Dunkle am 22.06.2007 um 15:04:

ach so, dsa hatte ich überlese. nun haradjin zumindest steht noch rum. außerdem glaube ich nicht, das die stände so weit auseinander sind, das man gleich von auseinanderbrechen der gruppe sprechen kann.

Geschrieben von Borengar am 22.06.2007 um 15:38:

Stellt euch von der Entfernung der einzelnen Stände (da wo es halt Stände gibt) einen Weihnachtsmarkt, Flohmarkt oder sonstwie vor ^^

Geschrieben von Lumi am 22.06.2007 um 16:26:

Jup Chalali, ich meinte Dich, die anderen und auch mich. fröhlich


Und es sind eher "Feststellungen" denn "Befürchtungen".

Es ist immer wieder ein Problem, das ich auch manchmal hab (fragt Twi), daß Spieler Outimewissen mit Intimewissen verwechseln, UND manchmal eben auch Outtimewissen bewußt als Intimewissen verwenden.

Wie gesagt, wenn man es wirklich drauf anlegt, kann man immer eine glaubhafte Beweiskette anführen.

Mir ist klar, daß Chalali ziemlich viel von Magie weiß und versteht, aber er hängt sich doch ziemlich aus dem Fenster, dafür, daß er den magilosen Mensch spielt. Aber das ist Deine Sache.


Eine berechnete Frage aber, denk ich, ist; hättet ihr Euch auch so auf Bukar fixiert, wenn er nicht als NSC, sondern als SC aufgetaucht wäre? Denn vergißt nicht, die Chars kennen sich bisher doch erst seit etwa einem Tag und gehen dafür doch erstaunlich freimütig

miteinander um. Eine echte Heldengruppe eben...  und alle die offensichtlich nicht SCs sind werden dementsprechend anders behandelt. Nee, ich werd mich keineswegs von diesem Phänomen ausschließen, ich bin genauso anfällig wie andere dafür.

Bukar ansich ist jedoch nur der Aufhänger für meine Post gewesen. Es ist einfach so, daß ich anmerken wollte, daß mir das (recht negativ) aufgefallen ist. Vielleicht bin ich aber auch die einzige hier, die das so sieht.

PS: Jacinta hat übrigens nicht laut "Teklador-Effekt" gerufen, es war wohl eher im Selbstgespräch...aber das kann man ebenfalls auslegen wie man will, so wie Twi das geschrieben hat.

@ all

Ich weis nicht, ob ich es richtig rübergebracht habe, aber Teleria wirkte nicht so, als ob sie nichts mehr mit der Gruppe zu tun haben wollte, es schien eher so, daß sie einfach keine Lust hatte ausdiskutieren, was man denn nun machen wollte. 


Geschrieben von Borengar am 22.06.2007 um 18:38:

Ähm.. ich wäre dankbar wenn sowas mir überlassen würde. Bisher hat keiner der Charaktere etwas verlauten lassen was er nicht wissen konnte. Ob der Spieler da nun im Hintergrund sein Wissen zusammenführt weiß ich nicht und es ist mir auch egal. Aber solange es im Rahmen des Charas liegt ist es für mich ok.

Geschrieben von Avila am 22.06.2007 um 18:44:


Hm, ich gebe gerne zu, dass es mir manchmal ziemlich schwer fällt OOC-Wissen und IG-Wissen nicht miteinander zu vermischen. Hab mir ja auch einmal in diesem Abenteuer einen ziemlichen Gau geleistet, den ich ja dann geändert habe. Besonders schwer ist das natürlich, wenn man als Spieler unbedingt wissen will, was denn nun genau Sache ist, es aber für den Charakter vollkommen unlogisch wäre, sich weiter damit zu befassen. Ich will auch wissen, was mit Bukhar ist, aber für Alinja ist er trotzdem zur Zeit nicht von so sonderlich großem Interesse. Sie findet ihn bemerkenswert, weil seine Führung so gut war, aber das ist es auch schon. Das jetzt mit meiner Neugier im Hinterkopf zu spielen ist schon schwierig, da ist man in einem Zwiespalt.


@Lumi:

Also ich hatte das schon ein wenig so verstanden, also wäre es dir ziemlich egal, was die anderen jetzt machen. Aber wenn es nicht so gemeint war, dann kann sich Alinja ihr gleich mal anschließen 

Geschrieben von Lumi am 23.06.2007 um 11:48:

@Borengar: Hab verstanden... wär wohl fast aus dem sprichwörtlichen Fenster gefallen. Und diplomatisches Geschick war noch nie meine Stärke.

@Chalali: Was ist eigentlich mit Deinem Kater? Macht er die Stadt unsicher und dezimiert die Rattenpopulation dramatisch, oder nutzt er die Gunst der Stunde um Chalalis Kopfkissen in Beschlag zu nehmen? Bisher hörte er sich ja ziemlich nach einem Draufgänger an. 

@Avila: Kann Alinja gern machen, aber sei gewarnt, manchmal ist Teleria etwas...ähm...schwierig. 

Geschrieben von HEX der Dunkle am 25.06.2007 um 11:39:

Ich muss euch leider etwas Mitteilen. Heute in einer Woche beginnt mein Wehrdienst in der Marine. Das heißt nicht, dass ich bei diesem Ab aussteigen werde, aber stellt euch darauf ein, dass ich eventuell nur noch sehr selten zum posten komme. Ich weiss nicht, ob und wie oft ich Internet haben werde.

Gruß HEX

Geschrieben von Avila am 25.06.2007 um 16:15:

@Hex: Hm, sollen wir dich dann und wann mal mitspielen oder macht das Micha? Ach, find du erst mal raus, ob du da Internet haben wirst oder nicht, dann schauen wir weiter.

Alinja hat übrigens auch nur hohes Charisma, keinen Vorteil bezüglich des Aussehens.

Powered by: **Burning Board Lite 1.0.1** © 2001-2004 [WoltLab GmbH](#)