

[DSA-Fantasy](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/index.php) (<http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/index.php>)

- [Abenteurer](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=126) (<http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=126>)

--- [Geschlossene DSA-Abenteurer](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=120) (<http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=120>)

---- [G7 - Teil I](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=133) (<http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/board.php?boardid=133>)

----- [G7 - Etiketteregeln](http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/threadid.php?threadid=3283) (<http://www.dsa-fantasy.de/wbblite/threadid.php?threadid=3283>)

Geschrieben von Jolinar am 10.08.2007 um 18:15:

G7 - Etiketteregeln

Da zum wiederholten Male die gleichen Probleme auftauchten und den Spielfluss störten, haben wir gewisse Etikettenregeln zusammengeschrieben. Bitte haltet euch daran, damit jedem der Spielspaß erhalten bleibt! Danke fröhlich

- Wie sich sicher jeder denken kann, ist es unschön beim Spiel übergangen zu werden. Deshalb gibt es gewisse Regeln, die das verhindern sollen. So sollte jedem ermöglicht werden, einmal am Tag zu einer Situation zu posten.
- Es darf einem anderen Charakter keine Handlung vorweg genommen werden. Beispiel: "Held1 schupst Held2 von Bord des Schiffes" >> es muss Held2 ermöglicht werden zu reagieren. Held1 kann also nur die Absicht posten, jedoch nicht die tatsächliche Handlung. Ein weiteres Beispiel ist ein Dialog in einer Gaststätte das gehalten wird, weil gerade 2 Spieler online sind. Ein dritter Spieler hat die Absicht sofort nach den Helden der beiden anderen Spieler in eine Gaststätte zu gehen. Da aber Spieler Nr.3 nicht online ist und die beiden anderen Spieler es gerade schön finden, halten sie ein langes Gespräch IG. Damit wird Held/Spieler Nr.3 vorweg genommen, dass er NICHT sofort nach den beiden in die Gaststätte treten kann. Ein solches Verhalten kann unter Umständen dazu führen, dass ein Char nicht rollengerecht gespielt werden kann. Also bitte aufpassen.
- Nur NSC-Ersteller hat Macht über seinen NSC. Kein anderer Spieler darf ihn ohne Absprache benutzen.
- In geschlossenen ABs dürfen nur Meister neue NSCs einführen. Ausnahmen können nur die Meister des Abenteurers genehmigen.
- Manche Foren geben eine maximale Anzahl der Posts pro Tag an. Da wir nur ungern auf solche Maßnahmen zurückgreifen, appellieren wir an den Spielern spätestens nach dem 2 Post am Tag nachzusehen, ob nicht jemand übergangen wurde.
- Zur Übersicht bitte bei den IG-Posts die Signatur ausblenden. Das ist für jeden Beitrag während dem Erstellen möglich, indem man im entsprechenden Kästchen das Häkchen rausnimmt.
- In den Abenteuern werden keine OT-Kommentare oder gar Smileys verwendet.

Powered by: **Burning Board Lite 1.0.1** © 2001-2004 [WoltLab GmbH](#)