

Zwei Jahre sind seit den Ereignissen auf **Luki** vergangen und die Welt **Hyla** ist kaum wieder zu erkennen. Dunkle Wolken sind heraufgezogen, für die die Ereignisse auf Luki nur den Anfang markierten. Wo ihr anfangs für eure Geschichte über **Luki** gemieden wurdet und man sich nicht entscheiden konnte ob ihr lügt oder den Verstand verloren habt, wurdet ihr bald von den Behörden verhört, als immer mehr Berichte von Monstern und dunklen Ereignissen kursierten.

Auch ansonsten schien die Welt von **Hyla** in den vergangenen zwei Jahren sich nicht zum besseren gewandt zu haben. Gerüchte von einem gewaltigen Vulkanausbruch im fernen **Peopas**, der fast die ganze Insel unter Asche begraben und den größten Teil der Bevölkerung getötet haben soll, sind in den Gasthäusern zu hören. Auf dem großen Kontinent **Uldar** herrscht Krieg. Der junge und gerade erst neu gewählte König des Reiterreichs von **Hyr**, selbst erst ein neues Königreich, hat einen Feldzug gegen seine Nachbarn begonnen. Sein nördlicher Nachbar **Estria**, das theokratische Reich der Gelehrten, kapitulierte innerhalb weniger Wochen. Aktuell überschlagen sich die Kriegsberichte aus dem Süden, wo **Hyr** die Armeen **Pleilands**, dem größten Land der **Allianz der Völker**, zurückgedrängt hat.

Die bisher nomadisch und friedliebenden **Orkstämme** werden von einer Krankheit heimgesucht, die die Gedanken der **Orks** vernebelt und sie in blutdürstige Barbaren verwandelt. Dies hat vor allem die Länder **Hajem** und **Astrastor**, in denen die meisten **Orkstämme** leben, hart getroffen. Gepaart mit dem immerwährenden Krieg zwischen den beiden Staaten (Erbfeinden) sind beide Länder in Not geraten und die Bevölkerung leidet.

In diesen dunklen Zeiten wurden die Helden **Lukis** vom *Rat der Gilden*, dem regierenden Gremium **Guanostrands**, und der örtlichen *Magierakademie* aufgesucht, um einen geheimen Auftrag zu erfüllen, der nur den tapfersten anvertraut werden darf.

Ihr wurdet beauftragt den sicheren Transport einer Metalltruhe, unbekanntem Inhalts, ins **Kloster im Himmel** auf **Hiberia** sicherzustellen, als Belohnung wurden euch 1.500 Goldstücke versprochen.

Ohne dass ihr es wusstet, begann mit diesem Auftrag euer großes Abenteuer. Ihr bestiegt am nächsten Tag die *Wellenreiter*, ein schnelles und gut ausgerüstetes Schiff. In der folgenden Nacht wurde die besagte Truhe unter schwerer Bewachung an Bord gebracht und in einem Frachtraum verschlossen. Ohne Verzögerung setzte die *Wellenreiter* Segel und nahm Kurs nach Norden. Die Überfahrt verlief ereignislos bis ihr nach eurem Stopp, um frischen Proviant aufzunehmen, in **Scionhaven** auf dem **südlichen der einsamen Zwillingen** in einen schweren Sturm geraten seid.

Dies ist nun 3 Tage her und der Sturm hat nicht nachgelassen als ihr nachts von lauten Rufen geweckt werdet....