

# The Quest

## ein kleines Regelwerk

### Die Würfel

Die gebrauchten Würfel sind ein W100 und viele, viele W6.



### Skilltree

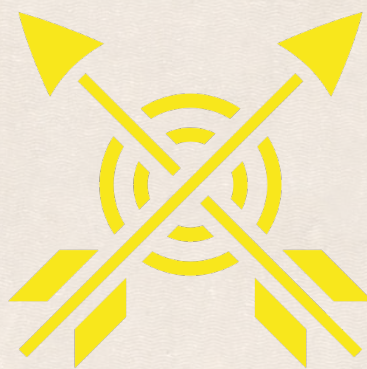
Erfahrungspunkte ist nicht dauerhaft, durch Verletzungen, Zauber oder auch besondere Ereignisse können neue verteilt werden, oder aber auch verloren werden.

Das Spiel stützt sich auf drei Hauptattribute

Stärke



Geschick



Willenskraft



Diese steuern die meisten Aktionen der Spieler und ergeben so die W100 Würfelwerte.

### Fähigkeiten

Ein Held ohne Fähigkeiten welche ihn auszeichnen, ist wohl sehr unspektakulär. Fähigkeiten werden über Karten dargestellt, dem Spieler wird das Würfeln damit sehr vereinfacht. Zu dem verhindert es das Allbekannte „Auf was würfel ich denn jetzt?“.

