

Du willst also ein Cyberpunk sein? Oder nur wie einer aussehen?



Das ist einer der ersten Sätze im neuen **Cyberpunk Red** Regelbuch. Es ist die vierte Edition des Systems, das seit 1988 existiert. CPR ist nicht nur ein Rollenspielsystem, sondern knüpft an eine umfangreiche Geschichte in einer fiktiven Version unserer Welt an und soll Grundlage für den Kontext von Cyberpunk 2077 sein, der Videospiel-Adaption, die im Dezember erscheint.

Ich kenne die älteren Ausgaben selbst nicht und habe, abgesehen von ein paar One-Shots, bisher noch keine Erfahrung mit dem Genre, komme eigentlich aus dem Fantasy Bereich. Aber die Bewertungen zu Cyberpunk Red haben mich neugierig gemacht und nachdem ich das Buch gelesen habe, möchte ich gerne eine Runde in dieser Welt spielen und leiten.

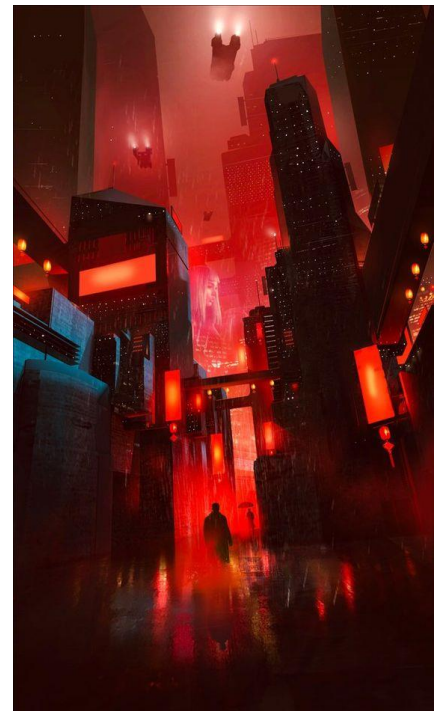
Willkommen in Night City

Wir schreiben das Jahr 2045. Wir befinden uns in der „Zeit des Red“.

So nennen die Menschen die Ära seit dem vierten Konzern-Krieg, weil Partikel einer nuklearen Explosion und Trümmer und Asche vom Artillerie Beschuss aus dem Orbit die Atmosphäre für fast ein Jahrzehnt rot färbten.

Nach Ende des Krieges wurden die Mega-Konzerne weltweit von den Regierungen mit Sanktionen belegt und haben deutlich an Einfluss, Macht und Ressourcen verloren. Das liegt auch am Tod des NET. Das weltweite Netzwerk wurde durch den Krieg beschädigt und letztlich durch einen verheerenden Virus eines legendären Netrunners unbrauchbar gemacht. Die Nationen und Stadt-Staaten konzentrieren sich nun stärker auf sich selbst.

Eine dieser Städte ist Night City, an der Westküste der USA. Hier explodierte vor über 20 Jahren eine Mini-Nuke, was das Ende des letzten Konzern-Krieges bedeutete. Hier spielt unsere Geschichte.



Der Deal

Du wartest schon seit 15 Minuten in einem leerstehenden Fast-Food-Restaurant auf diesen Typen. Immerhin ist es hier wärmer als unten auf der Straße, sonst wärst du längst wieder weg. Zur Hölle, unter anderen Umständen hättest du auf ein derartiges Angebot erst gar nicht reagiert, aber manchmal kann man sich die Jobs eben nicht aussuchen. Du bist nicht allein hier. Anscheinend haben mindestens drei andere ein ähnliches Angebot bekommen. Kann man ihnen trauen?

Du schaust zum x-ten Mal aus der verdreckten Fensterfront. Auf der Straße ist wenig los. Ihr seid nicht weit entfernt von der Hot Zone, also ist das nicht ungewöhnlich. Dann bemerkst du eine Person mit einer auffälligen Jacke mit goldfarbenen Ärmeln, die eilig in eure Richtung geht. Das muss er sein. Instinktiv greifst du nach deiner Waffe. Kurz danach geht die Tür zur Treppe auf. Der Kerl in der Jacke bedeckt seinen Kopf mit einer Kapuze, aber eine kleine LED verrät dir, dass er ein Cyberware Implantat an der Schläfe trägt. Er hat die Hände vor die Brust gehoben, um nicht auf der Stelle erschossen zu werden. Sein Blick geht schnell durch den Raum, dann sagt er: „Nur vier? Okay, dann bleibt mehr für jeden von euch, schätze ich. Schön, dass ihr meiner Einladung gefolgt seid! Bitte entschuldigt die Verspätung. Der Verkehr...“.



Da niemand etwas sagt, fährt er fort: „Also gut, kommen wir direkt zur Sache. Ein Klient möchte einen Transporter, ähm, umleiten. Dafür sucht er ein kleines Team, das in der Lage ist, mit ein wenig Widerstand umzugehen. Im Gegenzug überlassen wir euch 30% der, nunja, umgeleiteten Ware. Wie klingt das für euch?“

Auf geht's, Choomba!

Gesucht werden 4 Cyberpunks, die bereit sind, auch längerfristig zusammenzuarbeiten. Das soll keine einmalige Sache werden, sondern eine längere Kampagne.

Ihr braucht keine Vorkenntnisse im Spiel und selbst P&P Neulinge sind hier durchaus willkommen. Da das System auch für mich neu ist, solltet ihr aber bereit sein, an diesem Lernprozess teilzuhaben.

Termine sollen in Absprache mit allen stattfinden. Ein fester Tag funktioniert aufgrund von eher unregelmäßigen Arbeitszeiten bei mir leider nicht, daher sprechen wir uns einfach von Session zu Session ab. Eine Session alle 7-14 Tage sollte es schon sein, wenn wir es schaffen, auch gerne mehr.

Gespielt wird über Discord und wahrscheinlich Roll20, vielleicht aber auch Astral, einer anderen Plattform, die von Haus aus CPR unterstützt. Ein Mikrofon ist logischerweise nötig und ich möchte euch bitten, möglichst ein vernünftiges Headset zu nutzen. Wenn man das Gefühl hat, ihr steht in einem Windkanal oder sitzt im Badezimmer, macht das die Spielrunde nicht angenehmer. Eine Kamera kann, muss aber nicht genutzt werden. Ich werde wahrscheinlich eine verwenden, um Gesichtsausdrücke von NPCs seltener beschreiben zu müssen 😊



Auch wenn es nicht nötig sein sollte, dies zu erwähnen: Rassismus, Sexismus und andere Beleidigungen haben in meinen Runden nichts verloren. Wer sich daneben benimmt, ist im Zweifel auch ohne Warnung oder Diskussion sofort raus. Außerdem bin ich kein Freund von übermäßigem und einseitigem PVP. Das bedeutet, wenn nicht alle betroffenen Charaktere mit Handlungen, die den anderen Charakteren direkt schaden, einverstanden sind, passiert es nicht. Das betrifft Angriffe gegen andere Spielercharaktere, aber auch Dinge wie Diebstahl. Ihr müsst nicht immer einer Meinung sein, aber wenn ihr nicht zusammenarbeiten könnt, seid ihr in der Zeit des Red schneller tot als ihr Johnny Silverarm sagen könnt.

Wenn ihr Interesse habt und mindestens 18 Jahre seid, meldet euch mit einer PN und ein paar Infos zu euch. Das Mindeste ist euer Name und eure Rollenspiel-Erfahrung. Falls sich mehr als 4 Leute melden, bevorzuge ich Spieler, die bei ihrer „Bewerbung“ mehr als einen Satz schreiben, weil ich dann eher davon ausgehe, dass sie es ernst meinen.