TRAVELLER Heldendokument

Name:	Nersal Usur	Spieler:	feuervogt
Heimatwelt:	Sonares I	WeltCode:	B964AAC-9
Volk:	Menschen	VolksEig.:	Handwerk, Millieu, Weltraumw.
Alter:	34 34		

Basiswerte			Spielwerte																	
Attribut	Wert	WM	WM: -3	-2			-1			+/- 0			+1			+2			+3	
			Wert: 0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	
Stärke	7	0								X										
Geschicklichkeit	7	0								X										
Ausdauer	9	+1										X								
Intelligenz	11	+1												X						
Bildung	6	0							X											
Sozialstatus	5	-1						X												
PSI	--	--	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	

Karrieren						Finanzmittel	
Nr.	Karriere	Laufbahn	Ereignisse	Rang	Titel	Art	Credits
1	Raumflotte	Pilot	Streit mit Offizier => Dienst quittiert	0	Crewman	Jährliche Rente:	
2	Marineinfanterie	Enterkommando	Geheime Mission erfolgr. => Beförderung	1	Lance Corporal	Schulden:	
3	Marineinfanterie	Enterkommando	Inkomp. Führ.-Offz. Gem. => Beförderung	2	Corporal	Barmittel:	17.135
4	Marineinfanterie	Enterkommando	Geheime Mission erfolgr. => Beförderung	4	Sergeant	monatl. Rate:	
5						Leben (monatl.):	-1.200
6						TAS-Mitglied (jährl.):	36.000
7							

FERTIGKEITEN				Fertigk.-Summe:	12
Astrogation		Glücksspiel		Millieu	1
Athletik		Handeln		Multitalent	
Durchhaltevermögen		Handfeuerwaffen	0	Nahkampf	0
Fliegen		Energiegewehr		Klingenwaffen	1
Koordination		Energiepistole	2	Natürliche Waffen	
Kraft		Projektilgewehr		Stumpfe Waffen	
Aufklärung		Projektilpistole		Unbewaffnet	
Biowissenschaften		Schrotflinte		Navigation	
Biologie		Handwerk	0	Null-G	1
Genetik		Bauingenieurwesen		Physik. Wissenschaften	
Kybernetik		Biologie		Physik	
Psionikologie		Hydroponik		Chemie	
Bordschütze	0	Polymere		Elektronik	
Geschütztürme	2	Weltraumarchitektur		Pilot	0
Ortillerie		Ingenieur		Große Raumschiffe	
Schilde		Elektronik		Kleine Schiffe	
Schwere Bordgeschütze		Lebenserhaltung		Raumschiffe	0
Computer		Manöverantrieb		Prospektion	
Diplomatie		Reaktor		Raumanzug	1
Ermitteln		Sprungantrieb		Rechtswissenschaften	
Fahrer		Kampfanzug	1	Schwere Waffen	0
Grabungsfahrzeuge		Kommunikation		Feldartillerie	
Kettenfahrzeuge		Kunst		Tragbare Artillerie	
Radfahrzeuge		Bildhauer		Werfer	1
Fernsteuerung		Holographie		Seefahrer	
Flieger		Instrument		Motorboote	
Grav		Schauspieler		Ozeankreuzer	
Rotor		Schriftsteller		Segeln	
Tragflächen		Tanz		U-Boote	
Führung	1	Mechanik	0	Sensoren	
Geselligkeit		Medizin			

Psi Fertigkeiten	
Telepathie	
Hellsehen	
Telekinese	
Selbstkontrolle	
Teleportation	

Ausrüstung
(Bezeichnung, Techlevel, Gewicht angeben, sofern nötig)
Raumanzug (TL8, 24kg) Tuchrüstung, Splitterschutzweste, Augenschutz, Medkit tr, Magnetsohlen, Funk-Sende/Empfänger, Kommunikator, Handheld mit Sicherheitsupdate Stufe 1, Übersetzer 0, 3 Allheilmittel, Anti-Strahlungsdroge, Fernglas, Geigerzähler, IR/LV Kombibrille, Bewegungssensor mit typisierung, Atemkombi, Taschenlampe, Erkundungskoffer

Gesamtgewicht Ausrüstung:	0,0
----------------------------------	-----

Ruestung	4
----------	---

Verbuendete, Kontakte, Feinde, Rivalen	
Name	Art
Thomas Harding	R
Edvard "Ed" Sanders (Soni)	V
Tomas "Tom" Meyer	V
Samela "Messer" Ibova	V

Waffen				Reichweiten WM							Bemerkung
Waffe	DF	RS	Schaden	N	SK	K	M	G	SG	E	z. B. Magazingröße
Life-Knife			1W6+2	0	-1	a/R	a/R	a/R	a/R	a/R	

DF = Dauerfeuer RS = Rückstoß <1.5 1.5-3 4-12 13-50 51-250 251-500 >500