

Fanwork Waffentabelle für Schnitt Leicht-Gewicht bis 3Kg Waffen

Ergebnis	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
185-	63 EEA	63 EEB	63 EEB	63 EEC	63 EEB	63 EED	63 EEB	63 EED	63 EEC	63 3EA	63 EEE	63 3EA	63 3EA	63 3EA	63 3EB	63 3EC	63 3EA	63 3EA	63 3EA	63 3EC
183-	62 EEA	62 EEA	62 EEB	62 EEB	62 EEB	62 EED	62 EEB	62 EEC	62 EEB	62 3EA	62 EED	62 3EA	62 EEE	62 3EA	62 3EB	62 3EC	62 3EA	62 3EA	62 3EA	62 3EC
181-	61 EE	61 EEA	61 EEB	61 EEB	61 EEB	61 EEC	61 EEB	61 EEC	61 EEB	61 EEE	61 EED	61 EEE	61 EEE	61 EEE	61 3EA	61 3EB	61 EEE	61 3EA	61 3EA	61 3EB
179-	60 EE	60 EEA	60 EEA	60 EEB	60 EEA	60 EEC	60 EEA	60 EEC	60 EEB	60 EEE	60 EED	60 EEE	60 EED	60 EEE	60 3EA	60 3EB	60 EEE	60 EEE	60 3EA	60 3EB
177-	59 EE	59 EE	59 EEA	59 EEB	59 EEA	59 EEC	59 EEA	59 EEC	59 EEB	59 EEE	59 EEC	59 EEE	59 EED	59 EEE	59 3EA	59 3EB	59 EEE	59 EEE	59 3EA	59 3EB
175-	58 ED	58 EE	58 EEA	58 EEA	58 EEA	58 EEB	58 EEA	58 EEC	58 EEA	58 EED	58 EEC	58 EED	58 EED	58 EED	58 EEE	58 3EA	58 EED	58 EEE	58 EEE	58 3EA
173-	57 ED	57 EE	57 EEA	57 EEA	57 EEA	57 EEB	57 EEA	57 EEB	57 EEA	57 EED	57 EEC	57 EED	57 EEC	57 EED	57 EEE	57 3EA	57 EED	57 EEE	57 EEE	57 3EA
171-	56 ED	56 ED	56 EE	56 EEA	56 EE	56 EEB	56 EE	56 EEB	56 EEA	56 EED	56 EEB	56 EED	56 EEC	56 EED	56 EEE	56 3EA	56 EED	56 EED	56 EEE	56 3EA
169-	55 EC	55 ED	55 EE	55 EE	55 EE	55 EEA	55 EE	55 EEB	55 EE	55 EEC	55 EEB	55 EEC	55 EEC	55 ECC	55 EED	55 EEE	55 ECC	55 EED	55 EED	55 EEE
167-	54 EC	54 ED	54 EE	54 EE	54 EE	54 EEA	54 EE	54 EEA	54 EE	54 EEC	54 EEB	54 EEC	54 EEB	54 EEC	54 EED	54 EEE	54 EEC	54 EED	54 EED	54 EEE
165-	53 EC	53 EC	53 ED	53 EE	53 ED	53 EEA	53 ED	53 EEA	53 EE	53 EEC	53 EEA	53 EEC	53 EEB	53 EEC	53 EED	53 EEE	53 EEC	53 EEC	53 EED	53 EEE
163-	52 EB	52 EC	52 ED	52 EE	52 ED	52 EE	52 ED	52 EEA	52 EE	52 EEB	52 EEA	52 EEB	52 EEB	52 EEB	52 EEC	52 EED	52 EEB	52 EEC	52 EEC	52 EED
161-	51 EB	51 EC	51 ED	51 ED	51 ED	51 EE	51 ED	51 EEA	51 ED	51 EEB	51 EEA	51 EEB	51 EEA	51 EEB	51 EEC	51 EED	51 EEB	51 EEC	51 EEC	51 EED
159-	50 EB	50 EB	50 EC	50 ED	50 EC	50 EE	50 EC	50 EE	50 ED	50 EEB	50 EEA	50 EEB	50 EEA	50 EEB	50 EEC	50 EED	50 EEB	50 EEB	50 EEC	50 EED
157-	49 EA	49 EB	49 EC	49 ED	49 EC	49 ED	49 EC	49 EE	49 ED	49 EEA	49 EE	49 EEA	49 EEA	49 EEA	49 EEB	49 EEC	49 EEA	49 EEB	49 EEB	49 EEC
155-	48 EA	48 EB	48 EC	48 EC	48 EC	48 ED	48 EC	48 EE	48 EC	48 EEA	48 EE	48 EEA	48 EE	48 EEA	48 EEB	48 EEC	48 EEA	48 EEB	48 EEB	48 EEC
153-	47 EA	47 EA	47 EB	47 EC	47 EB	47 ED	47 EB	47 ED	47 EC	47 EEA	47 EE	47 EEA	47 EE	47 EEA	47 EEB	47 EEC	47 EEA	47 EEA	47 EEB	47 EEC
151-	46E	46 EA	46 EB	46 EC	46 EB	46 EC	46 EB	46 ED	46 EC	46 EE	46 ED	46 EE	46 EE	46 EE	46 EEA	46 EEB	46 EE	46 EEA	46 EEA	46 EEB
149-	45E	45 EA	45 EB	45 EB	45 EB	45 EC	45 EB	45 ED	45 EB	45 EE	45 ED	45 EE	45 ED	45 EE	45 EEA	45 EEB	45 EE	45 EEA	45 EEA	45 EEB
147-	44E	44E	44 EA	44 EB	44 EA	44 EC	44 EA	44 ED	44 EB	44 EE	44 ED	44 EE	44 ED	44 EE	44 EEA	44 EEB	44 EE	44 EEA	44 EEA	44 EEB
145-	43D	43E	43 EA	43 EB	43 EA	43 EB	43 EA	43 EC	43 EB	43 ED	43 EC	43 ED	43 ED	43 ED	43 EE	43 EEA	43 ED	43 EE	43 EE	43 EEA
143-	42D	42E	42 EA	42 EA	42 EA	42 EB	42 EA	42 EC	42 EA	42 ED	42 EC	42 ED	42 EC	42 ED	42 EE	42 EEA	42 ED	42 EE	42 EE	42 EEA
141-	41D	41D	41E	41 EA	41E	41 EB	41E	41 EC	41 EA	41 ED	41 EC	41 ED	41 EC	41 ED	41 EE	41 EEA	41 ED	41 EE	41 EE	41 EEA
139-	40C	40D	40E	40 EA	40E	40 EA	40E	40 EB	40 EA	40 EC	40 EB	40 EC	40 EB	40 EC	40 ED	40 EE	40 EC	40 ED	40 ED	40 EE
137-	39C	39D	39E	39 EA	39E	39 EA	39E	39 EB	39 EA	39 EC	39 EB	39 EC	39 EB	39 EC	39 ED	39 EE	39 EC	39 ED	39 ED	39 EE
135-	38C	38D	38D	38 EA	38D	38 EA	38D	38 EB	38 EA	38 EC	38 EB	38 EC	38 EB	38 EC	38 ED	38 EE	38 EC	38 ED	38 ED	38 EE
133-	37B	37C	37D	37E	37D	37E	37D	37 EA	37E	37 EB	37 EA	37 EB	37 EA	37 EB	37 EC	37 ED	37 EB	37 EC	37 EC	37 ED
131-	36B	36C	36D	36E	36D	36E	36D	36 EA	36E	36 EB	36 EA	36 EB	36 EA	36 EB	36 EC	36 ED	36 EB	36 EC	36 EC	36 ED
129-	35B	35C	35D	35E	35D	35E	35D	35 EA	35E	35 EB	35 EA	35 EB	35 EA	35 EB	35 EC	35 ED	35 EB	35 EC	35 EC	35 ED
127-	34A	34B	34C	34D	34C	34D	34C	34E	34D	34 EA	34E	34 EA	34E	34 EA	34 EB	34 EC	34 EA	34 EB	34 EB	34 EC
125-	33A	33B	33C	33D	33C	33D	33C	33E	33D	33 EA	33E	33 EA	33E	33 EA	33 EB	33 EC	33 EA	33 EB	33 EB	33 EC

Stoff / Haut: Dies sind normale Kleidung und normale Tierfelle.

RK 1: Normale Kleidung oder nackte Haut.

RK 2: Roben in voller Länge, die normalerweise von Nutzern der Magie und bestimmte anderen Charakteren (z.B.: Ratsherren, Anwälte) getragen wird.

RK 3: Das natürliche Fell bestimmter Tiere (z.B.: Rehe, Hunde, Wölfe).

RK 4: Das natürliche Fell bestimmter Tiere (z.B.: Büffel, Elefant, Bär).

Rüstungen* Leichtes Leder

RK 5 und RK 6 werden normalerweise nur als Schutz vor normalem Wetter getragen, sie sind keine eigentlichen Rüstungen.

RK 7 und RK 8 werden von einigen Milizen und nicht-regulären Truppen eingesetzt. Sie dienen zum Schutz vor Regen Wetter.

RK 5: Eine schwere Lederjacke ohne Ärmel, die bis zur Taille oder zur Mitte der Oberschenkel reicht.

RK 6: Ein schwerer Ledermantel, der die Arme und den Brustkorb bis zur Mitte der Oberschenkel schützt.

RK 7: Ein schwerer Ledermantel, der die Arme und den Brustkorb bis zur Mitte der Oberschenkel schützt, der aber beschlagendes Leder oder Metallteile für zusätzlichen Schutz erhält.

RK 8: Ein schwerer verstärkter Ledermantel (wie oben), der aber bis zu den Füßen reicht.

Rüstungen* Beschlagendes Leder

Hierbei handelt es sich um beschlagene Lederrüstungen mit Leder oder Metallteile und Häute bestimmter Tiere und besonderer Kreaturen wie Drachen.

RK 9: Ein starrer Brustharnisch, der den Torso bis zur Mitte der Oberschenkel, sowie einen Teil der Arme schützt.

RK 10: Wie oben, jedoch mit Leder- Metallschienen an den Unterschenkeln und Unterarmen

RK 11: Eine den ganzen Körper bedeckter Lederrüstung oder Panzer von Lebewesen, der zumindest einiger starren Platten enthält (z.B.: Nashorn, Krokodil).

RK 12: Wie oben, nur sind die starren Leder- oder Panzerplatten härter und/ oder zahlreicher (z.B.: Schildkröten, Drachen, Riesenkrabben).

Rüstungen* Kette

Metallene Ketten- und Schuppenpanzer sowie die Panzerung bestimmter fantastischer Kreaturen

RK 13: Ein Kettenhemd, das den Torso bis zur Mitte der Oberschenkel und den die halben Oberarme bedeckt.

RK 14: Wie oben, jedoch mit Schienen an den Unterschenkel und den Unterarme.

RK 15: Ein Kettenhemd mit Beinlingen, das den größten Teil des Körpers bedeckt.

RK 16: Bodenlanges Kettenhemd was die Arme mit, von der Taille zum Boden, reichenden Schlitzern zur besseren Beweglichkeit.

Rüstungen* Platte

Starre Rüstungen aus Metallplatten und die schwerste Tierpanzer.

RK 17: Eine Metallene Brustplatte mit kleineren Platten, die den Torso bis zur der Mitte der Oberschenkel und einen Teil der Arme bedeckt.

RK 18: Wie oben, aber mit zusätzlichen Metallschienen an den Unterarmen und Unterschenkel.

RK 19: Starre Plattenrüstung am Körper, mit Kettenpanzer zwischen den Platten, an den Gelenken und zum Schutz der Beine.

RK 20: Starre Plattenrüstung, wie oben, jedoch mit überlappenden Metallplatten an den Gelenken, sowie Platten an den Beinen

Bei einem Rundschild wird der Kritische um eine Stufe erhöht. 14A wird 17A. *

Bei einem Volllschild wird der Kritische um zwei Stufen erhöht. 14A wird 20A. *

Bei einem Voll- und Turmschild wird der Kritische um drei Stufen erhöht. *

(„Außer bei Schweren Stich-Schaden von Waffen“, da wird der Kritische einen niedriger genommen) (aus zwei Stufen wird eine Stufe)

Bei einem Schild mit zusätzlichen verstärkten dicken Ornamenten, wird der Kritischen um eine Stufe erhöht.

Bei einer zusätzlichen Platte vor der Brust, wird der Kritische um eine Stufe erhöht. *(Beachtung des Rücken, wenn Nicht vorhanden)

Bei einer zusätzlichen Platte mit verstärkten dicken Ornamenten, wird der Kritische um zwei Stufen erhöht.*

(„Außer bei Schweren Stich-Schaden von Waffen“, da wird der Kritische einen niedriger genommen) (aus zwei Stufen wird eine Stufe)

Bei zusätzlichen Metallische Arm- und Beinschienen, wird der Kritische um eine Stufe erhöht.

(„Außer beim Fernkampf“) (Bei Leder Arm und Beinschienen wird der Kritische bei Schlag-Schaden erhöht)

Bei zusätzlichen Metallische Arm- und Beinschienen mit verstärkten dicken Ornamenten, wird der Kritische um zwei Stufen erhöht.

(„Außer beim Fernkampf um eine Stufe“) (Bei Leder Arm und Beinschienen wird der Kritische bei Schlag-Schaden erhöht)